سلسلة مستقبلي

كتابي في الرياضيات

من 4 إلى 6 سنوات



المستقبل للنشر والتوزيع
EL MOUSTAKBAL

سلسلة مستقبلي

كتابي في الرياضيات

من 4 إلى 6 سنوات







أكتشف الأرقام

واحد



اثنان



ثلاثة



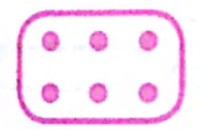
أربعة



خمسة



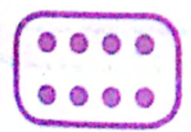
ستة



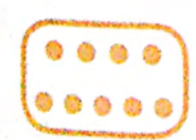
سبعة



ثمانية



تسعة



عشرة





أكتشف الأرقام

إحدى عشر

اثنى عشر

ثلاثة عشر

أربعة عشر

خمسة عشر

ستة عشر

سبعة عشر

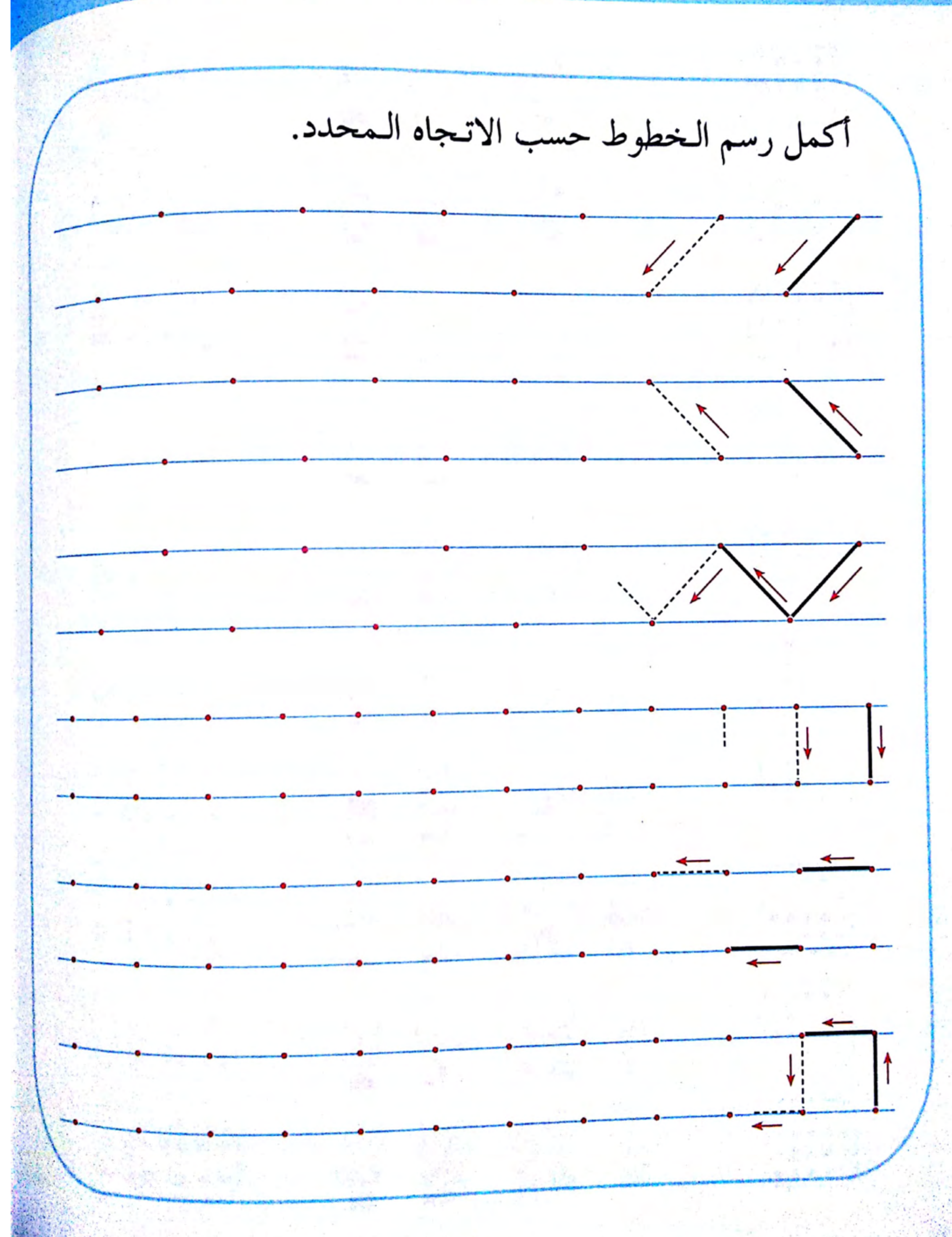
ثمانية عشر

تسعة عشر

عشرون

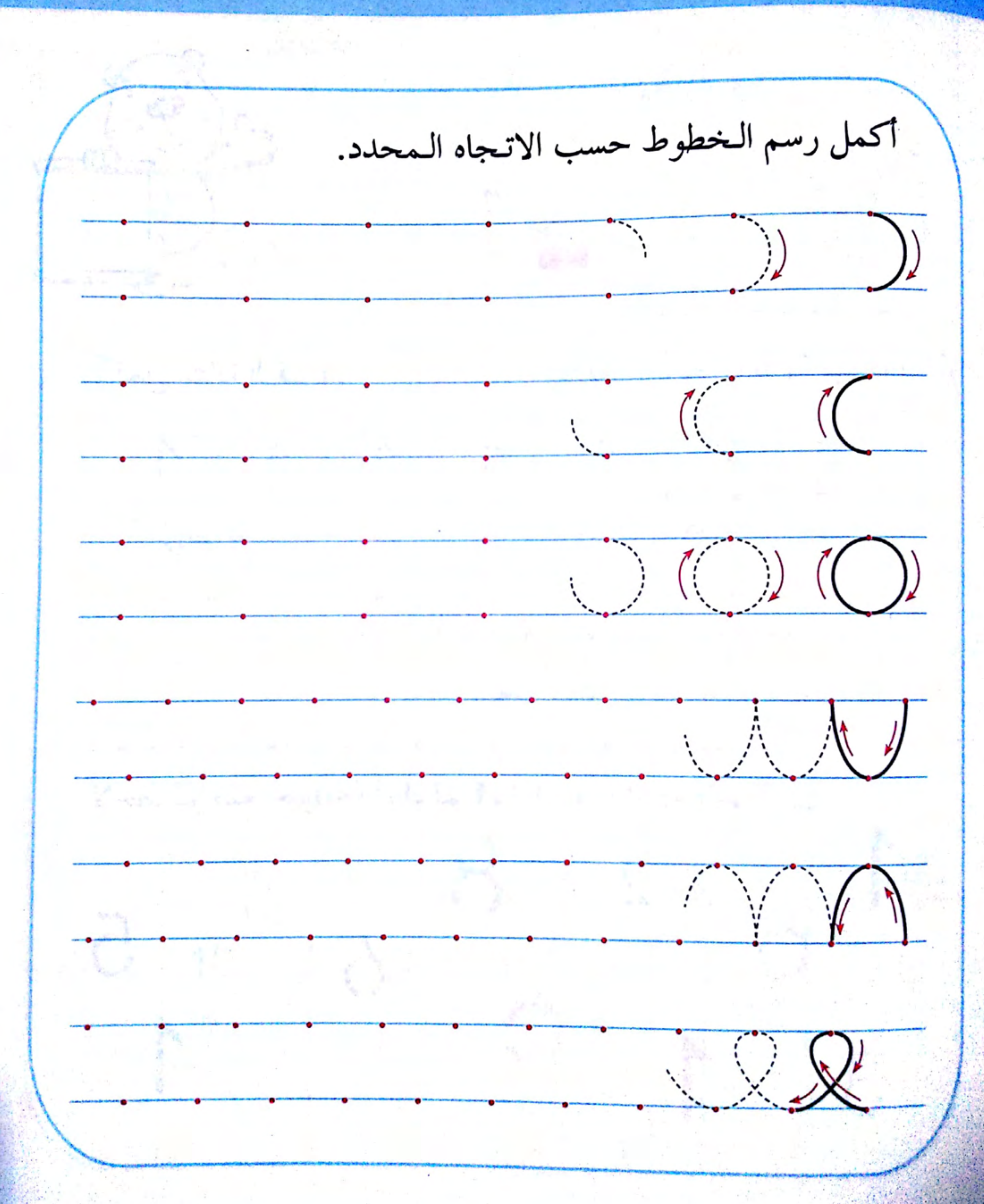
أتدرب على الخطوط

أكمل رسم الخطوط حسب الاتجاه المحدد.



أتدرب على الخطوط

أكمل رسم الخطوط حسب الاتجاه المحدد.



1 واحد







أكمل كتابة الرقم 1.

لاحظ ثم ضع حيزا حول الرقم 1.

1 2 8 1 5 9 6 6 3 1 2 1

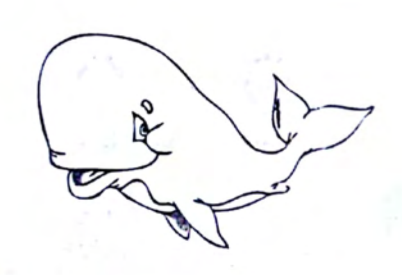
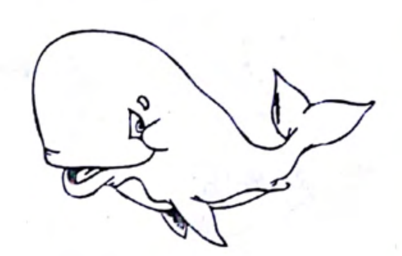
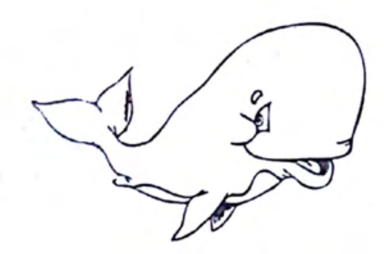
ضع كل حشرة واحدة داخل حيز.







احسب ثم لون حوتًا واحدًا.

ساعد هذه النحلة متبعا الرقم 1 للوصول إلى الخلية.

2	3	2	10	2	6	1
10	1	1	1	8	9	1
3	1	5	1	5	1	1
1	1	6	1	1	1	2

اثنان

2





أكمل كتابة الرقم 2.

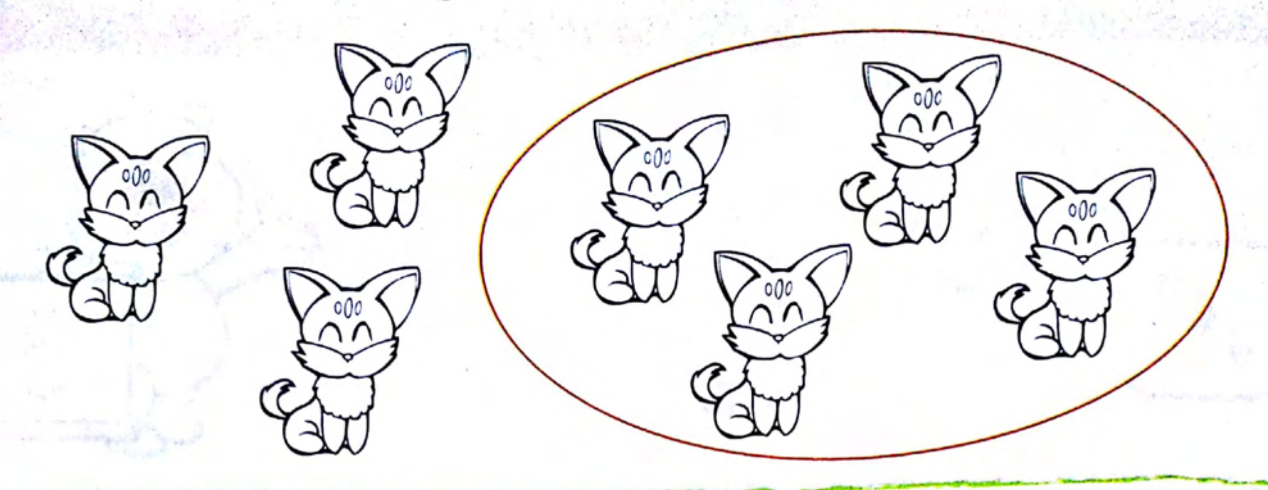
2 2 2 2 2 2 2

لاحظ ثم لون الرقم 2.

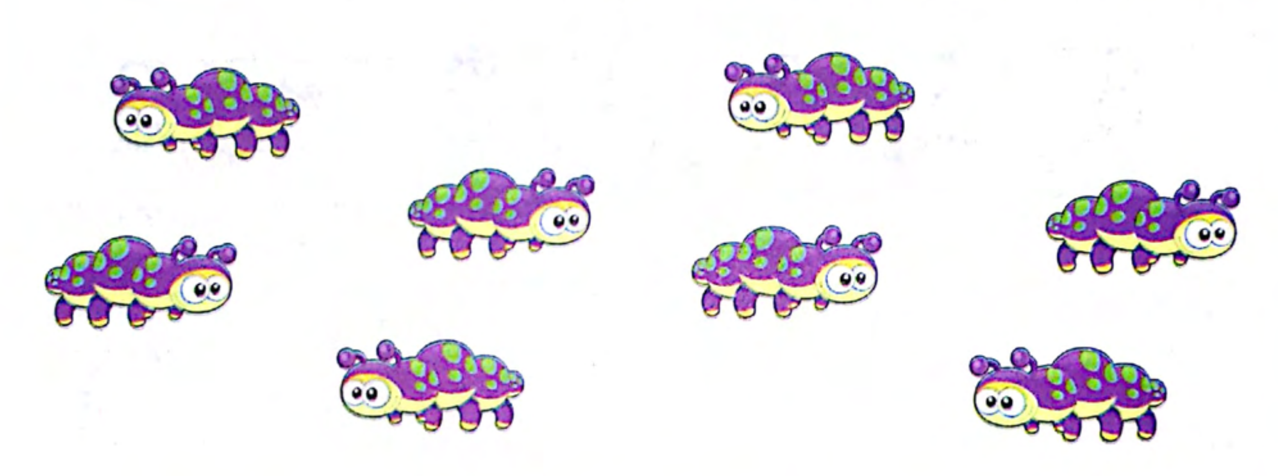
6 2 3 1 2 9

2 6 9 8 1

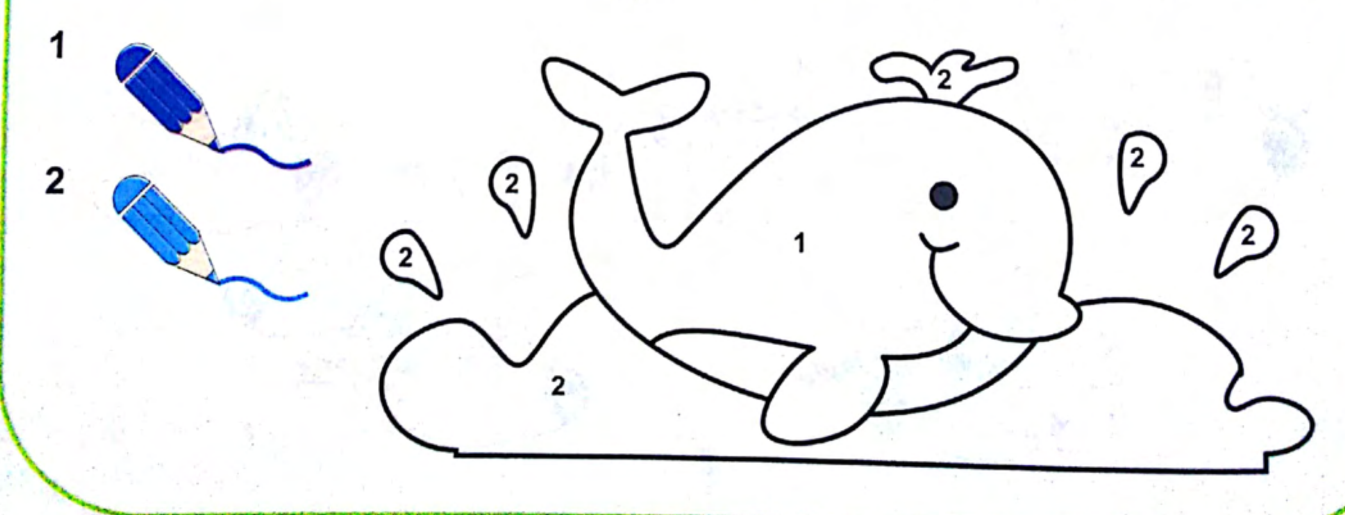
احسب ثم لون قطين داخل الحيز وآخر خارج الحيز.



احسب ثم اجمع كل دودتين داخل حيز.



لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

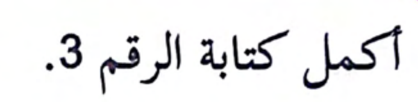


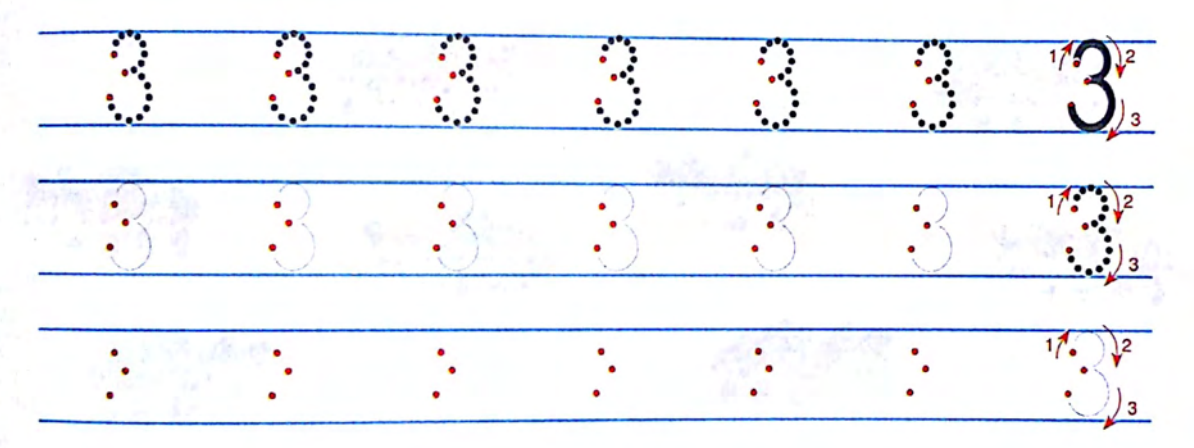
3 ثلاثة





أكمل كتابة الرقم 3.





لاحظ ثم لون 3 طائرات.



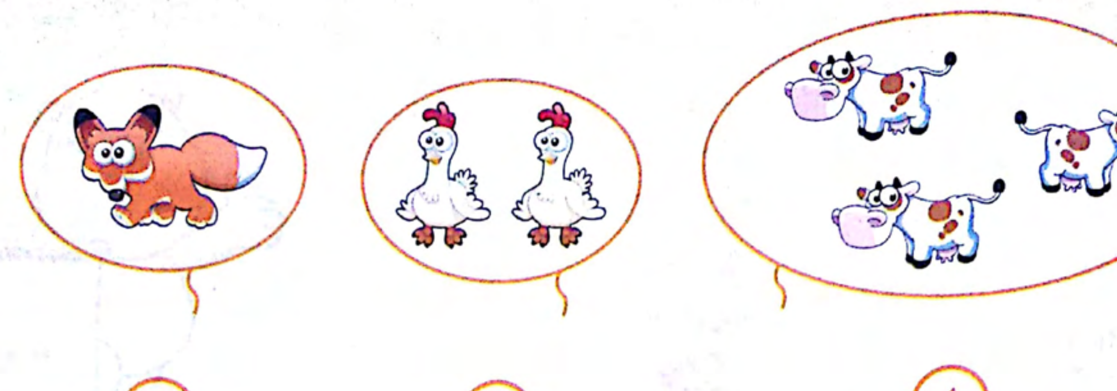








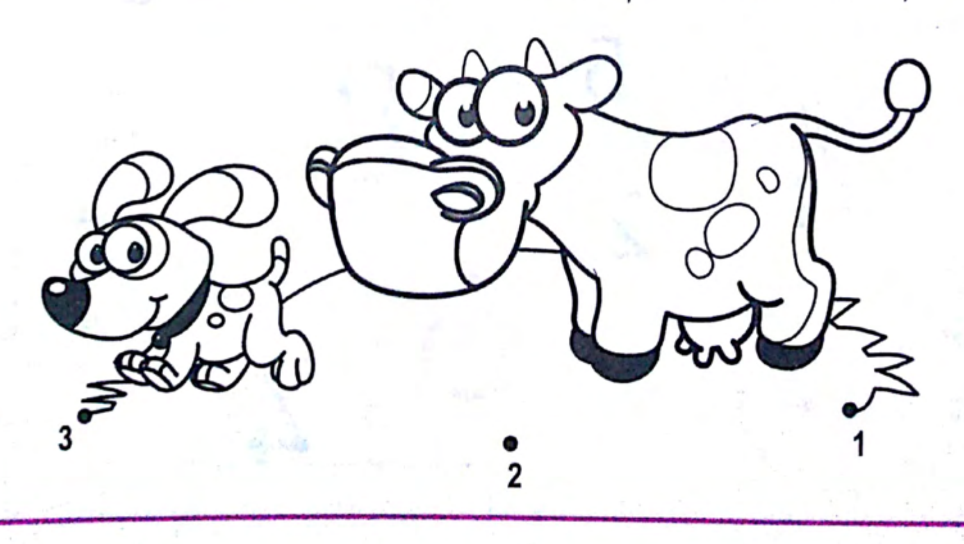
احسب ثم صل كل مجموعة بالعدد الذي يوافقها.



ضع كل 3 كلاب داخل حيز.



صل الأرقام من 1 إلى 3 ثم لون الصورة.

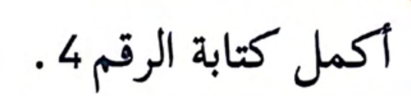


4 أربعة





أكمل كتابة الرقم 4 .



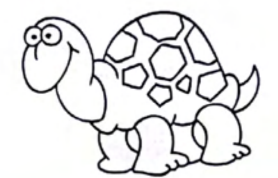
لاحظ ثم ضع حيزا حول الرقم 4 .

6 4 5 2 8 4 5
3 9 6 4 2 1

احسب ثم لون 4 سلاحف.








لاحظ ثم ضع 4 نمور داخل حيز و 3 دببة داخل حيز آخر.












ساعد هذا الأرنب متبعا الرقم 4 للوصول إلى الجزر.

6	3	2	1	5	4	4
4	4	4	2	4	4	7
4	9	4	9	4	3	2
4	3	4	4	4	1	8

5 خمسة



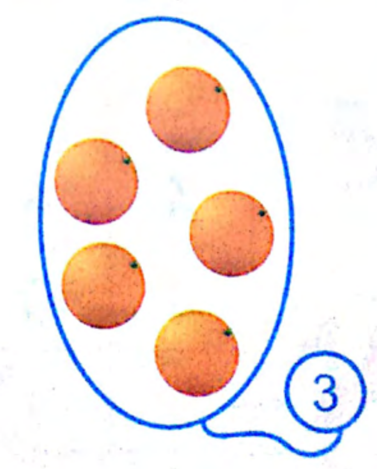


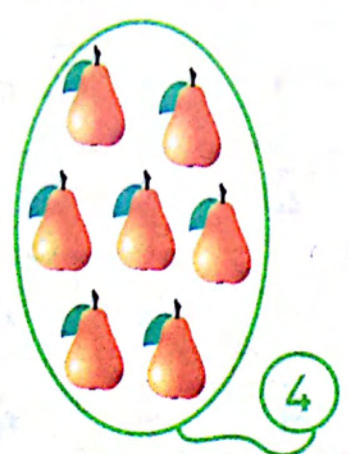


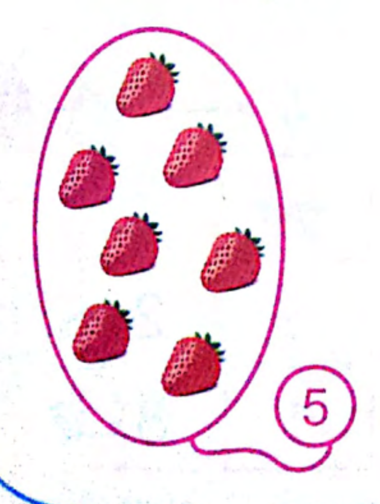
أكمل كتابة الرقم 5.

5 5 5 5 5 5 5

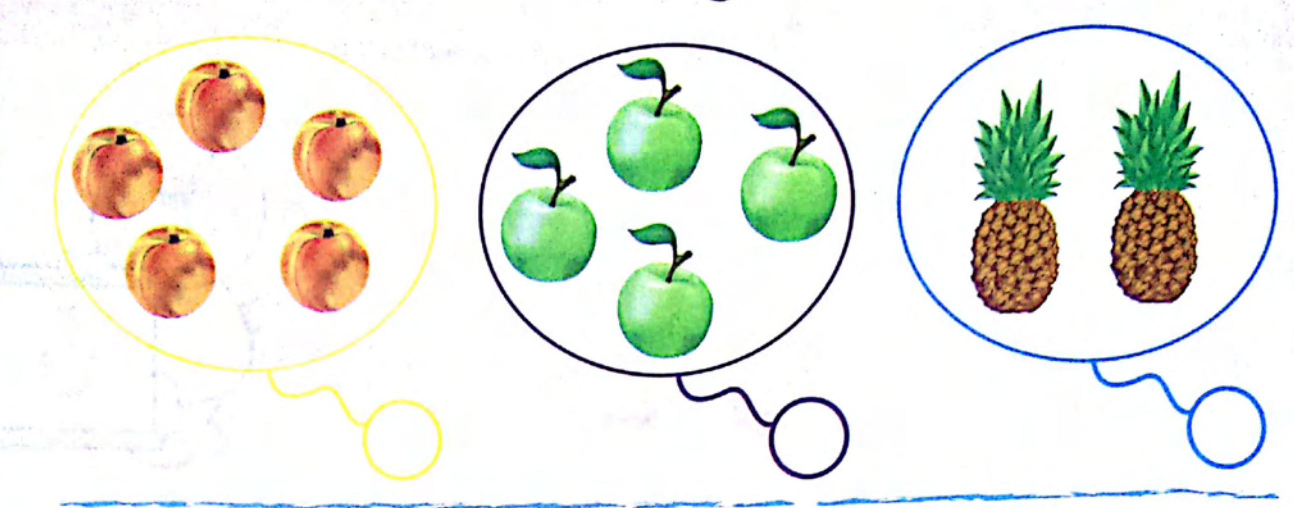
احسب ثم شطب على الفاكهة الزائدة في كل مجموعة.



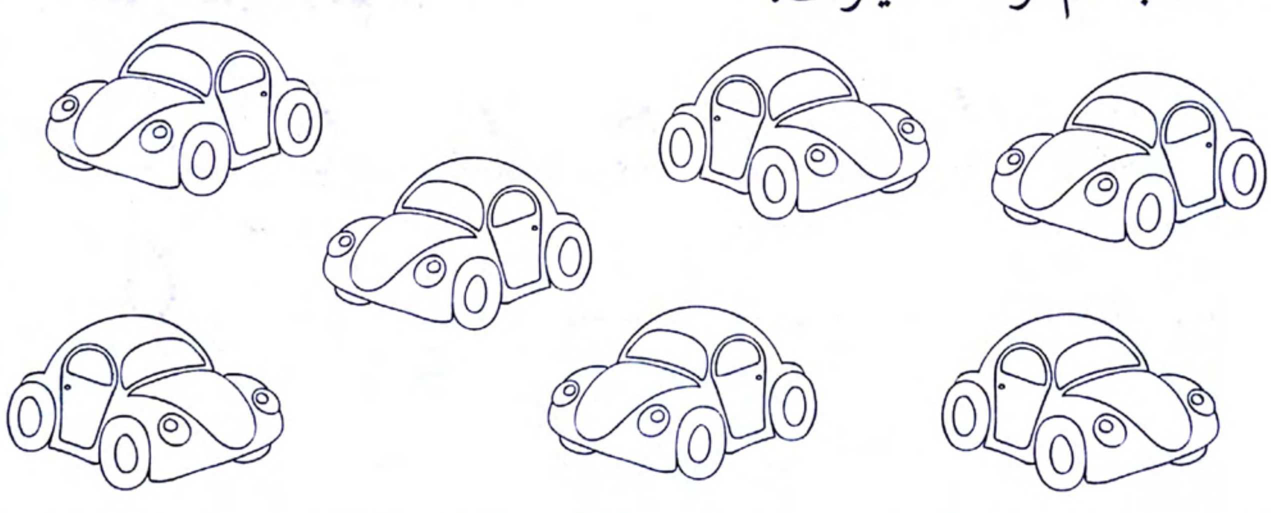




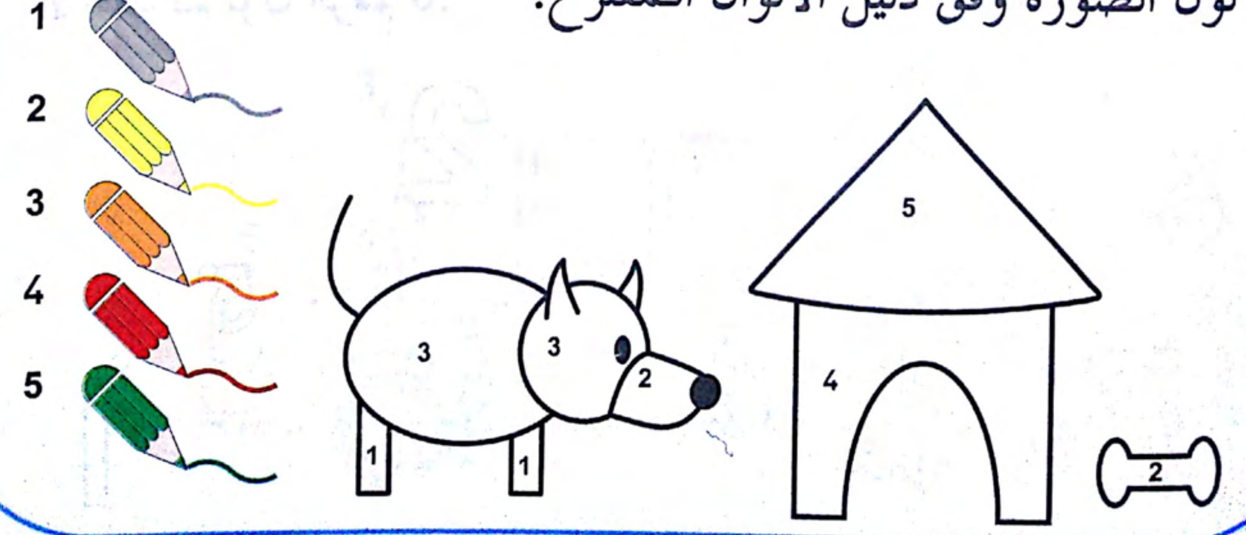
احسب ثم اكتب الرقم الصحيح في كل بطاقة.



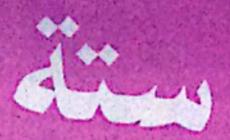
احسب ثم لون 5 سيارات.



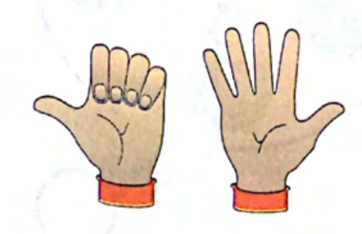
لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

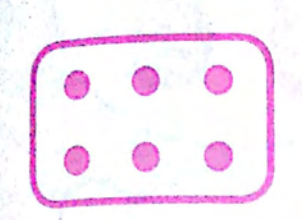


6









أكمل كتابة الرقم 6.

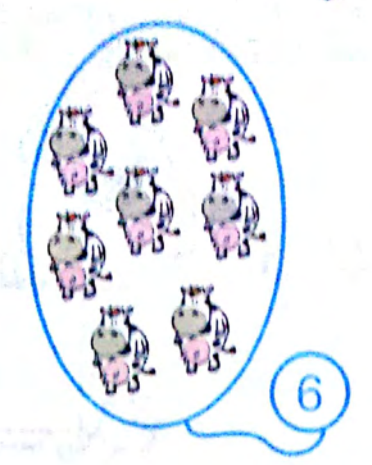
6 6 6 6 6 6 6

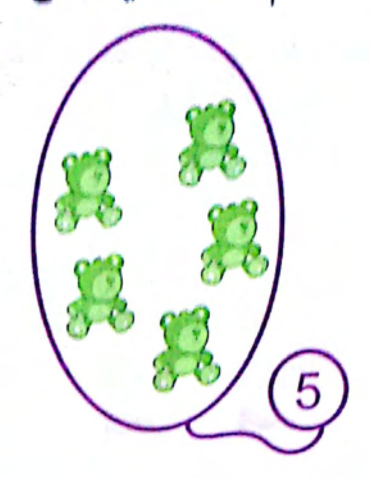
لاحظ ثم لون الرقم 6.

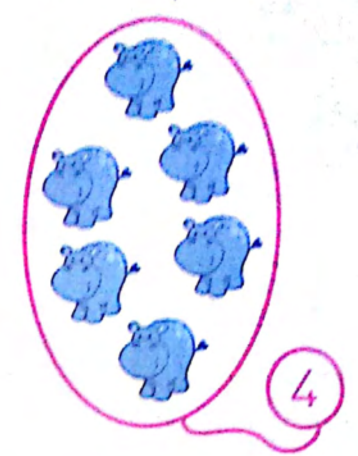
6 9 3 2 6

7 1 8 9 5 1

احسب ثم شطب على الرسم الزائد في كل مجموعة.







لاحظ ثم ضع 6 دجاجات داخل حيز و 4 ديكة داخل حيز آخر.







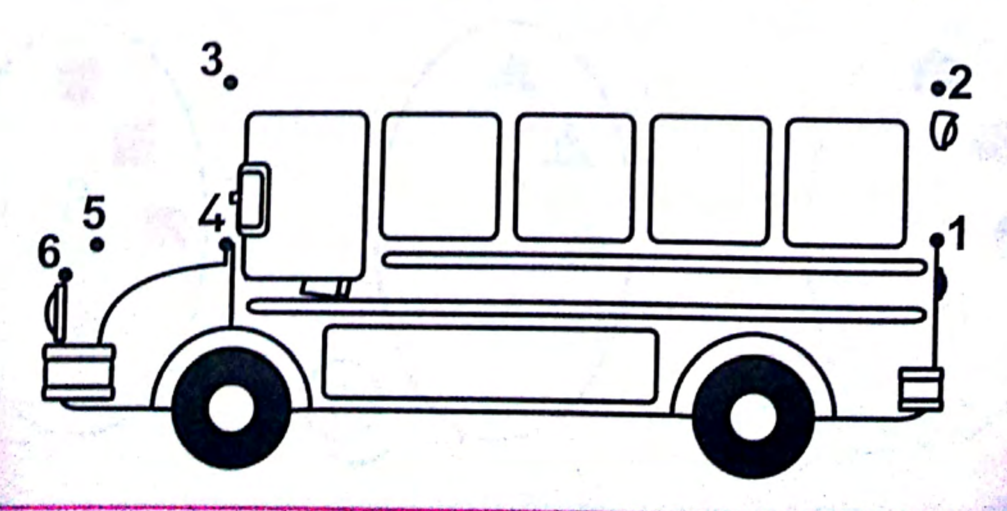






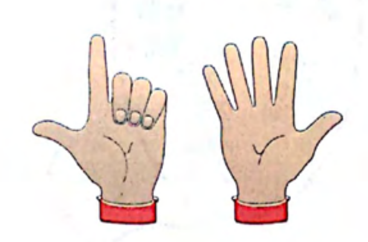


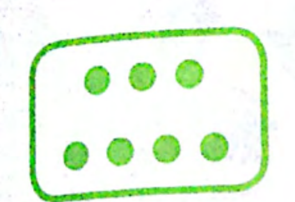
صل الأرقام من 1 إلى 6 ثم لون الصورة.



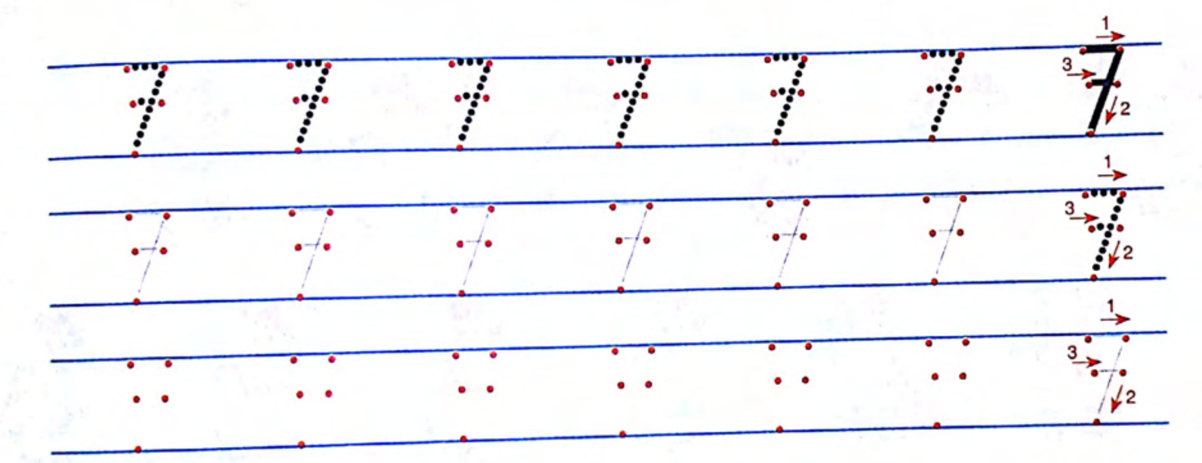
7 سبعة



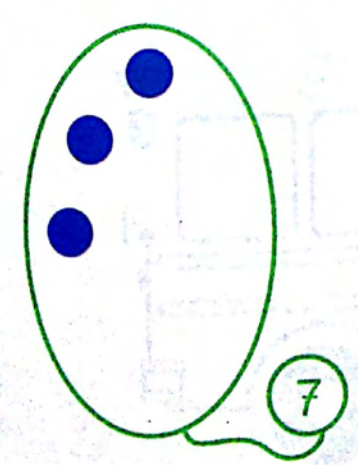


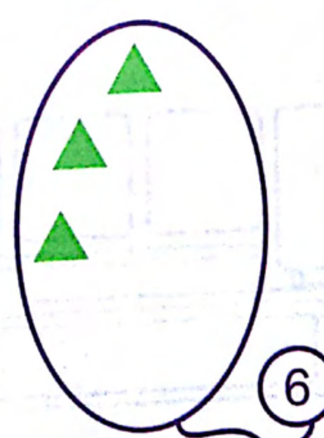


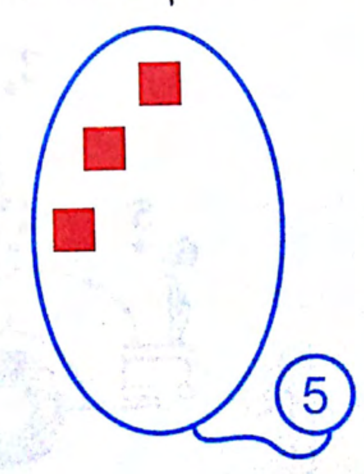
أكمل كتابة الرقم 7.



احسب ثم ضف أشكالا لتحصل على العدد المكتوب في كل بطاقة.



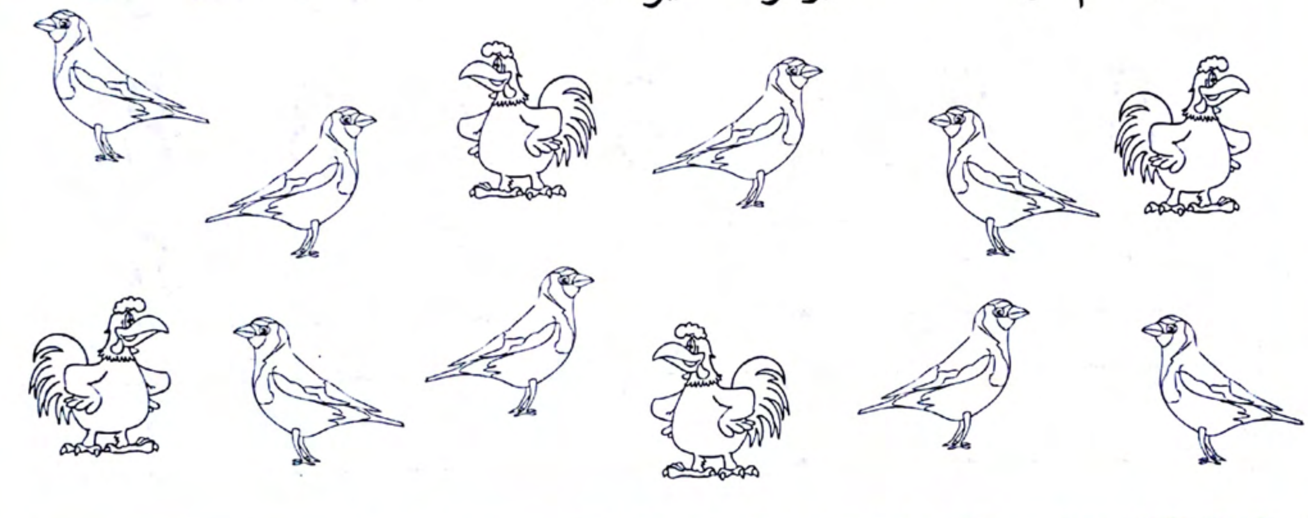




ضع 7 دلافين داخل حيز.



احسب ثم لون 7 عصافير و 3 ديوك.

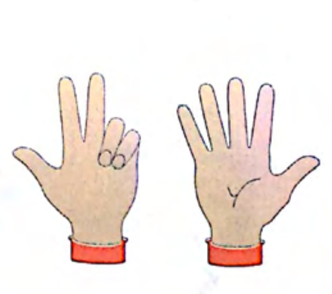


ساعد هذا الكلب متبعا الرقم 7 للوصول إلى اللحم.

2	3	9	1	10	7	7
8	5	3	2	9	7	2
5	7	7	7	8	7	8
7	7	6	7	7	7	9

8 ثمانية







أكمل كتابة الرقم 8.

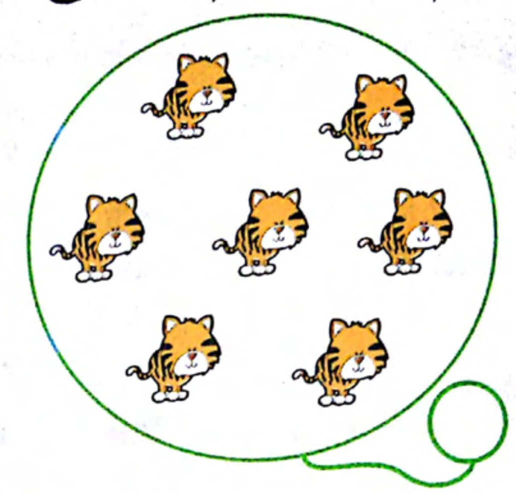
8 8 8 8 8 8 8

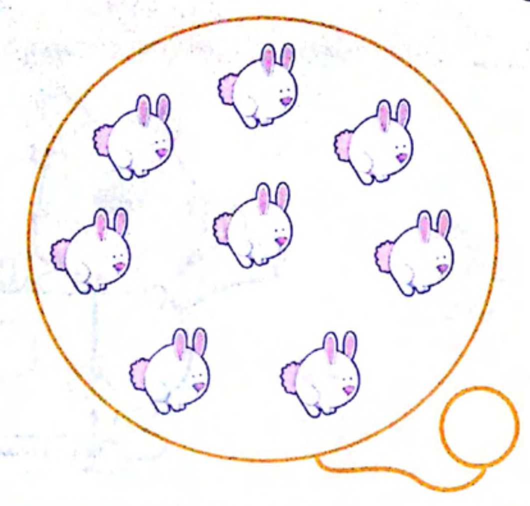
لاحظ ثم ضع حيزا حول الرقم 8.

5 8 19 2 6

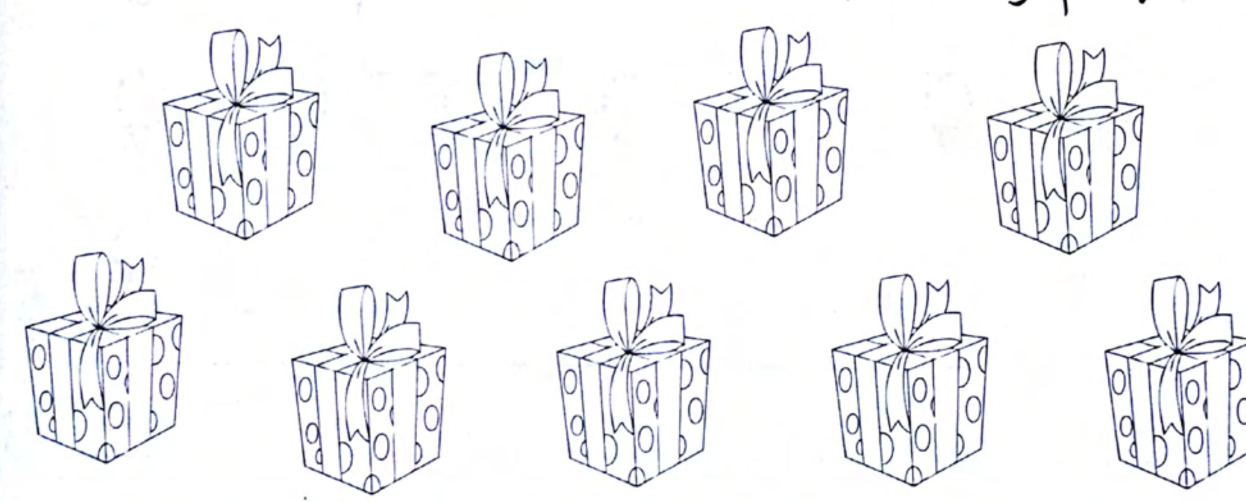
8 9 3 4 8

احسب ثم اكتب الرقم الصحيح في كل بطاقة.





احسب ثم لون 8 هدايا.

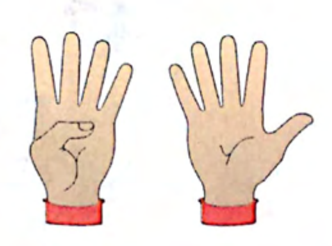


لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

4
5
6
7
8

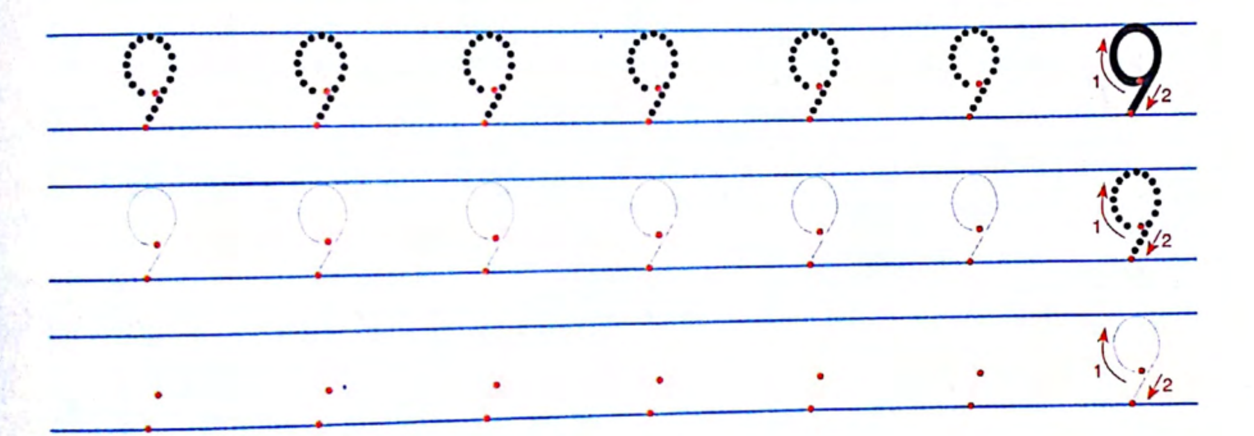
9 تسعة





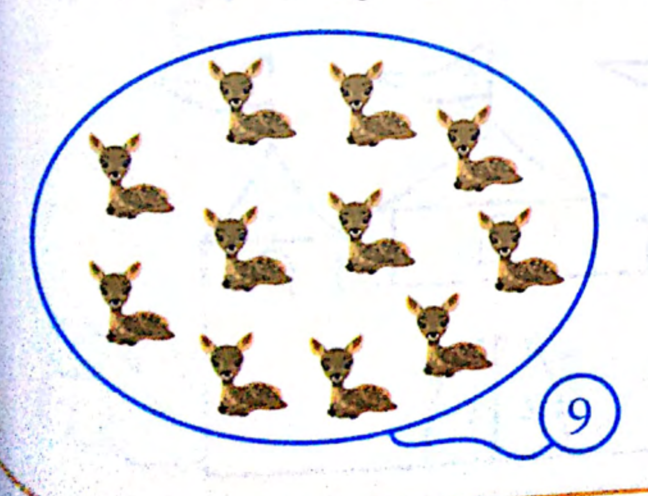


أكمل كتابة الرقم 9.

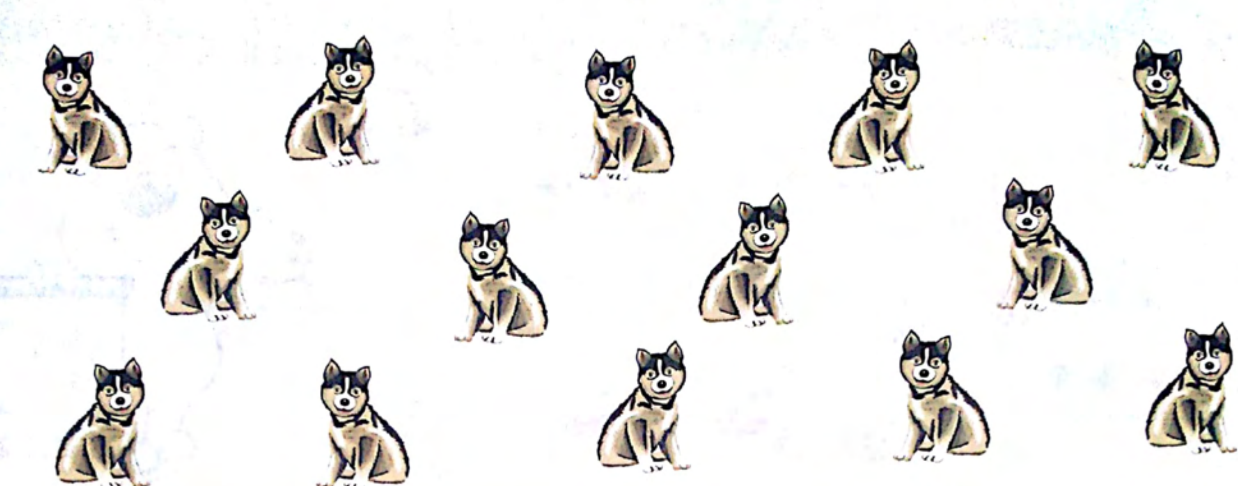


احسب ثم شطب على الرسم الزائد في كل مجموعة.

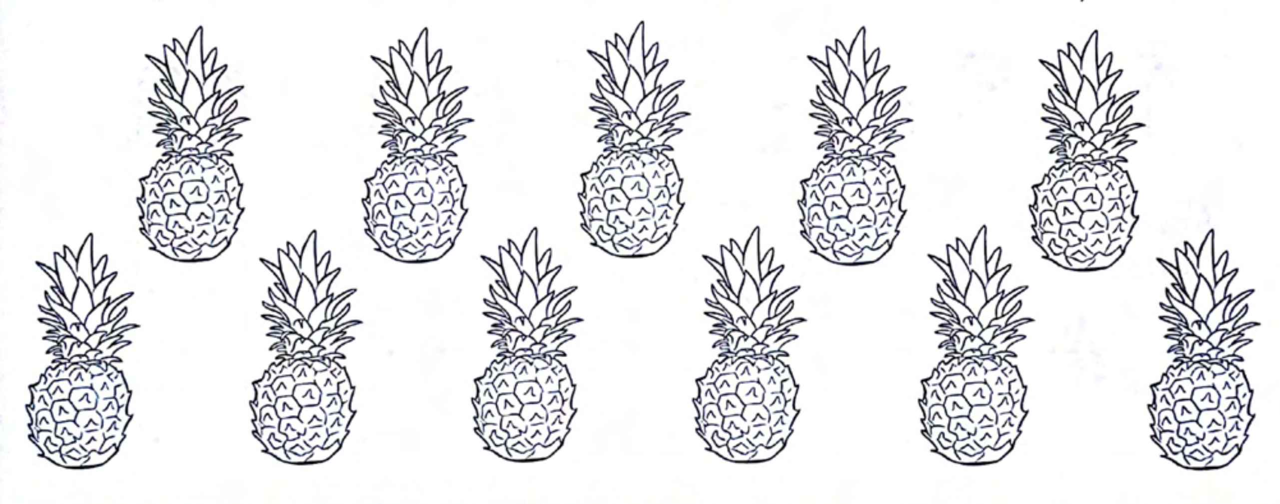




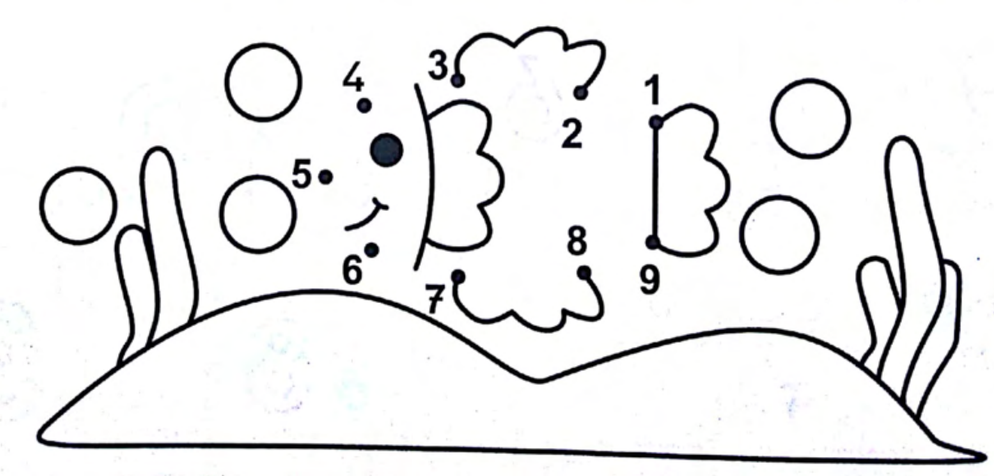
احسب ثم ضع 9 ذئاب داخل حيز.



احسب ثم لون 9 حبات أناناس.

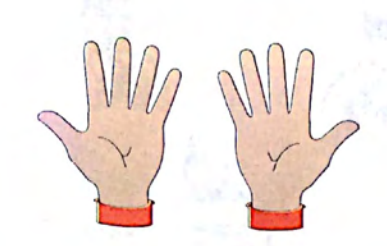


صل الأرقام من 1 إلى 9 ثم لون الصورة.



10 عشرة







أكمل كتابة الرقم 10.

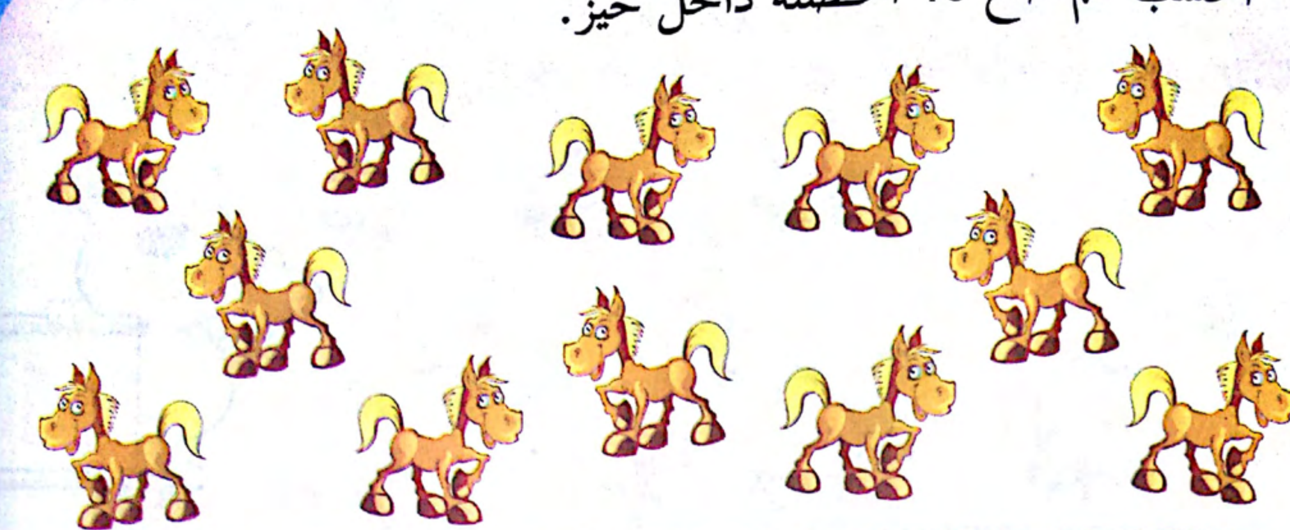
10 10 10 10 10

لاحظ ثم لون الرقم 10.

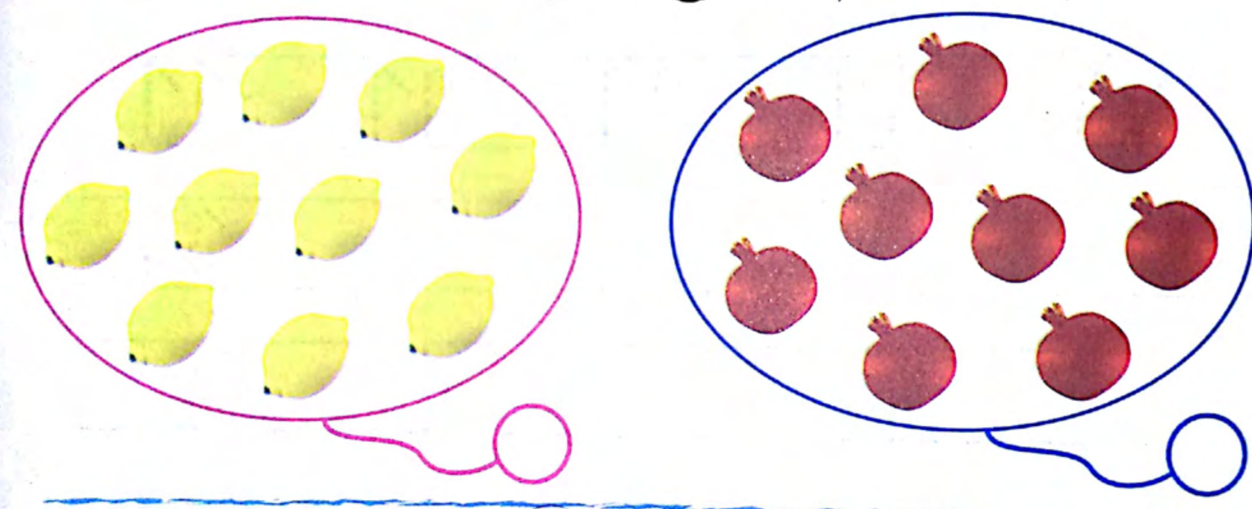
9 6 10 6 5

10 7 2 8 3

احسب ثم ضع 10 أحصنة داخل حيز.



احسب ثم اكتب الرقم الصحيح في كل بطاقة.

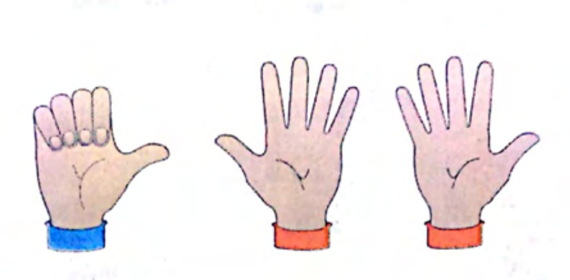


ساعد هذا الثعلب متبعا الرقم 10 للوصول إلى الدجاجة.

2	10	10	10	2	3	10
10	10	3	10	7	10	10
10	1	5	10	10	10	8
10	5	6	3	6	1	9

11 إحدى عشر

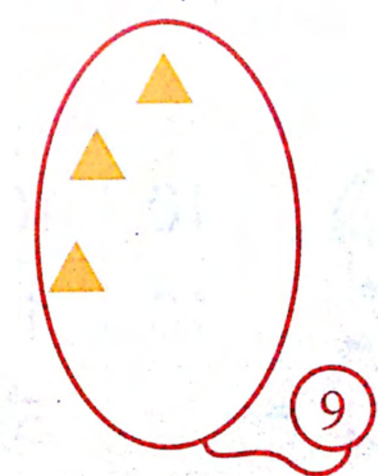


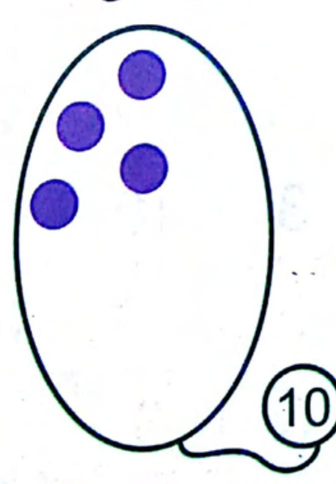


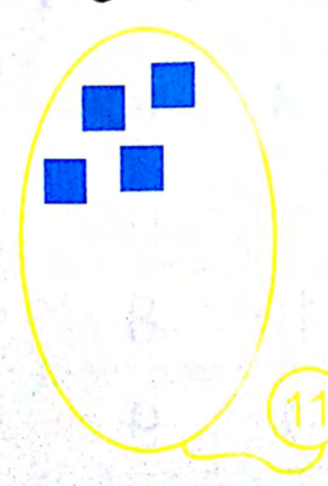


أكمل كتابة الرقم 11.

احسب ثم ضف أشكالا لتحصل على العدد المكتوب في كل بطاقة.







احسب ثم ضع 11 قردًا داخل حيز.

احسب ثم لون 11 ثعبانًا.

لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

7

8

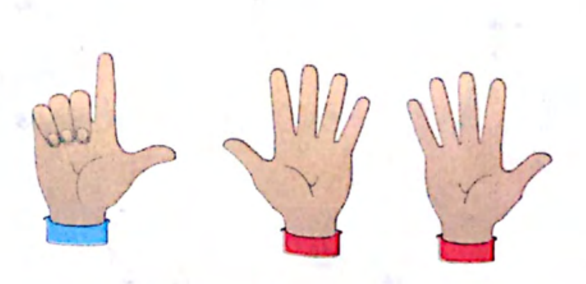
9

10

11

12 اثنى عشر







أكمل كتابة الرقم 12.

12 12 12 12 12

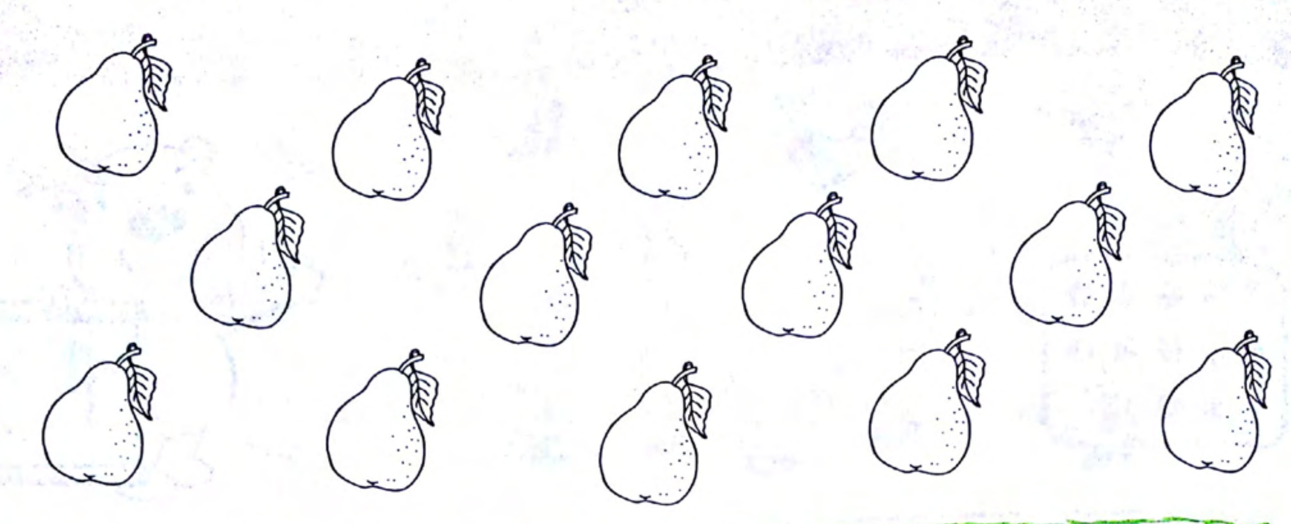
12 12 12 12 12

لاحظ ثم ضع حيزا حول الرقم 12.

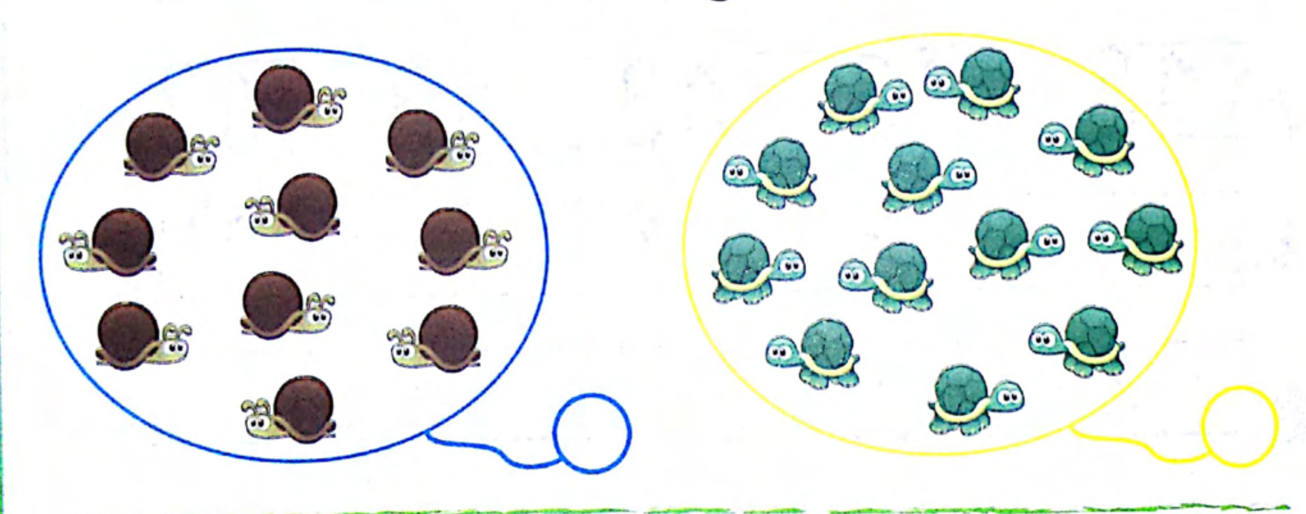
12 3 6 8 2 1

8 9 10 5 12

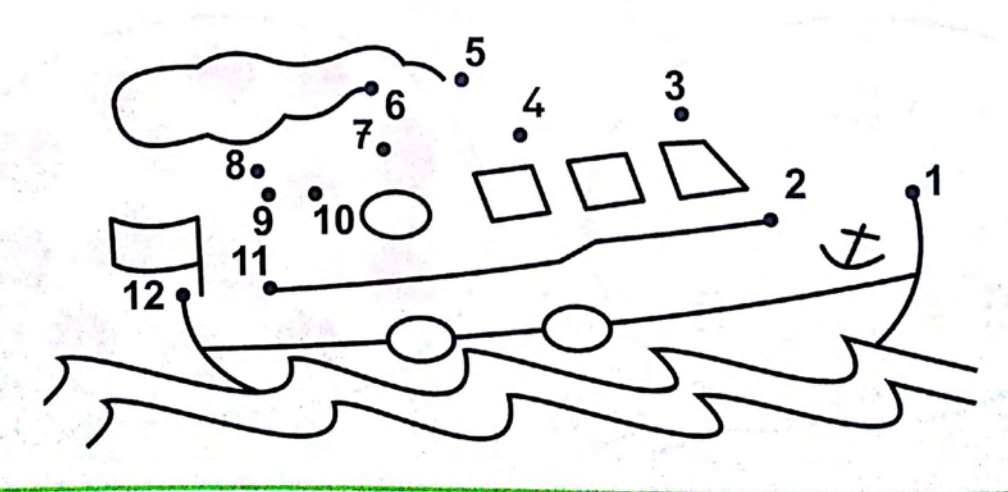
احسب ثم لون 12 إجاصة.



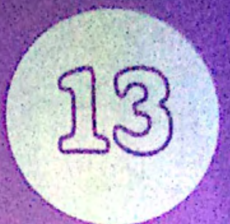
احسب ثم اكتب الرقم الصحيح في كل بطاقة.



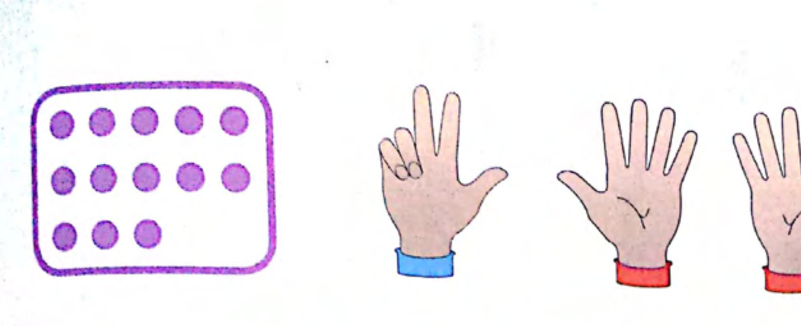
صل الأرقام من 1 إلى 12 ثم لون الصورة.



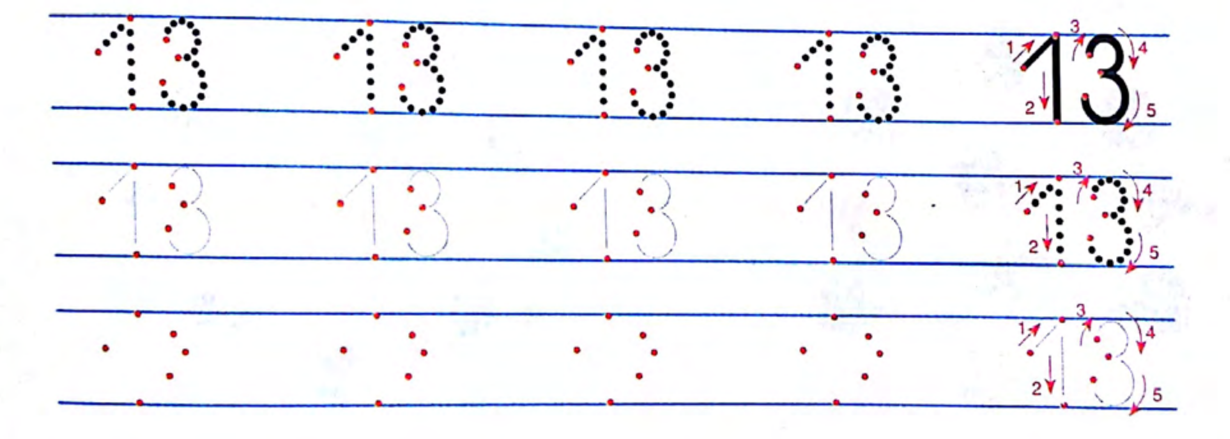
ثلاثة عشر



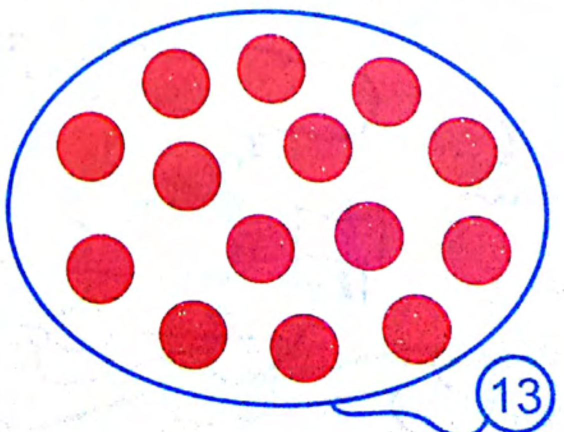




أكمل كتابة الرقم 13.

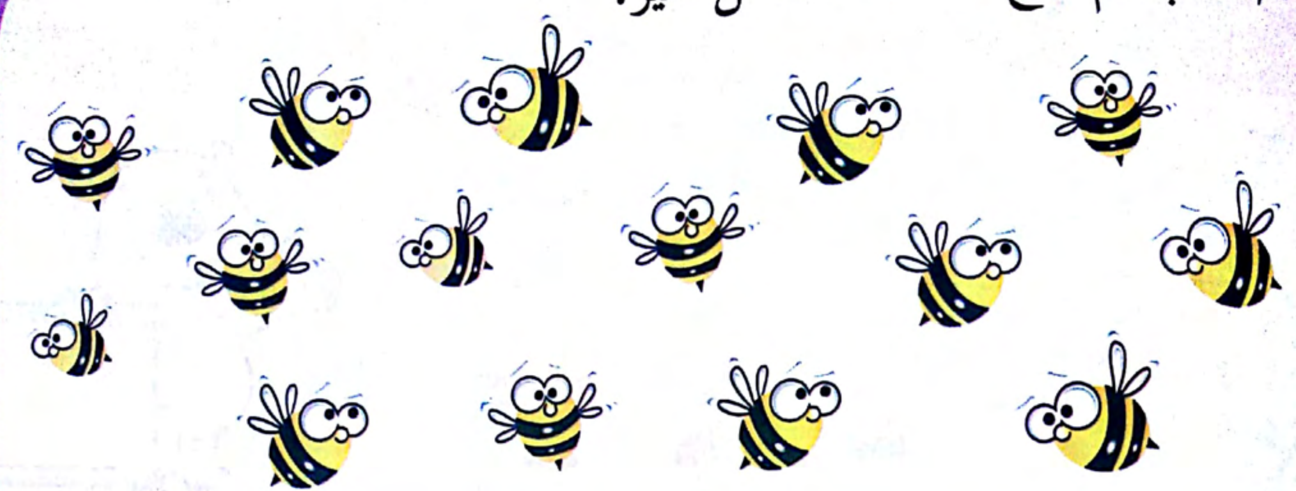


احسب ثم شطب على الشكل الزائد في كل مجموعة.

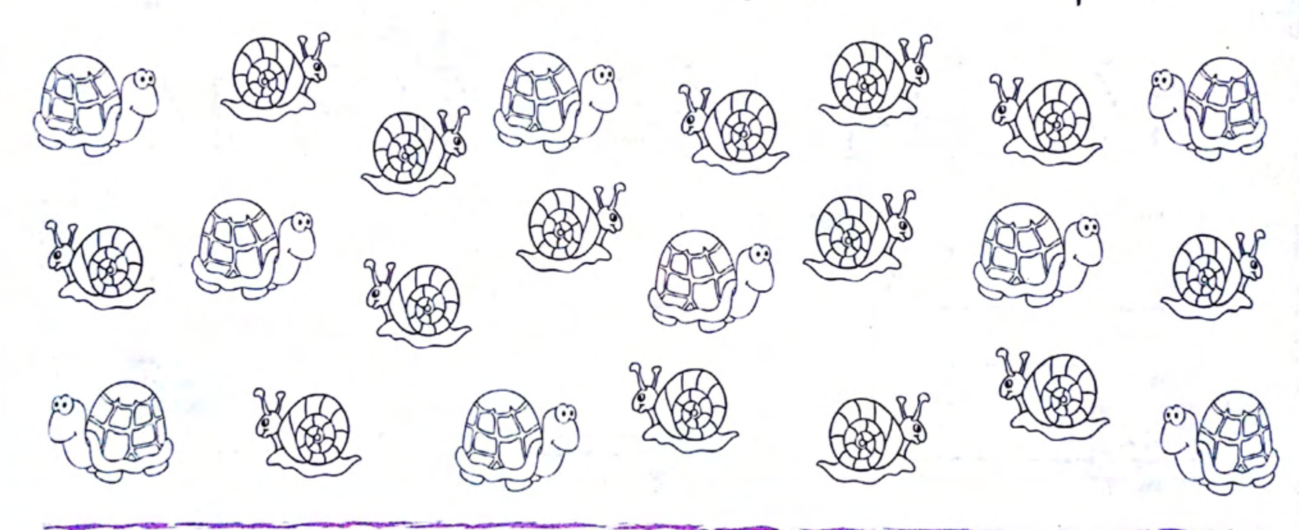




احسب ثم ضع 13 نحلة داخل حيز.



احسب ثم لون 13 حلزونًا و 8 سلحفاة.



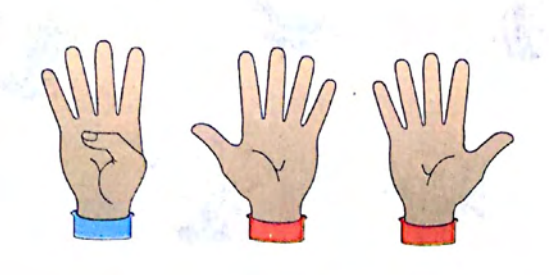
ساعد هذا الغراب متبعا الرقم 13 للوصول إلى الذرة.

5	3	9	1	13	13	13
8	10	3	13	13	8	12
5	13	13	13	5	11	9
13	13	6	8	3	10	1

أربعة عشر









أكمل كتابة الرقم 14.

14 14 14 14 14

لاحظ ثم لون الرقم14.

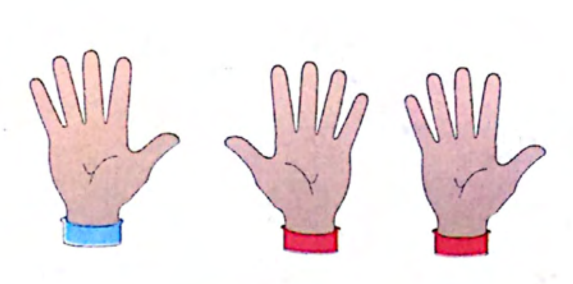
3 14 5 6 10

2 7 9 14 2


احسب ثم لون 14 بطة.
احسب ثم ضع 14 فيلًا داخل حيز.
لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.
10
11
12
13
14

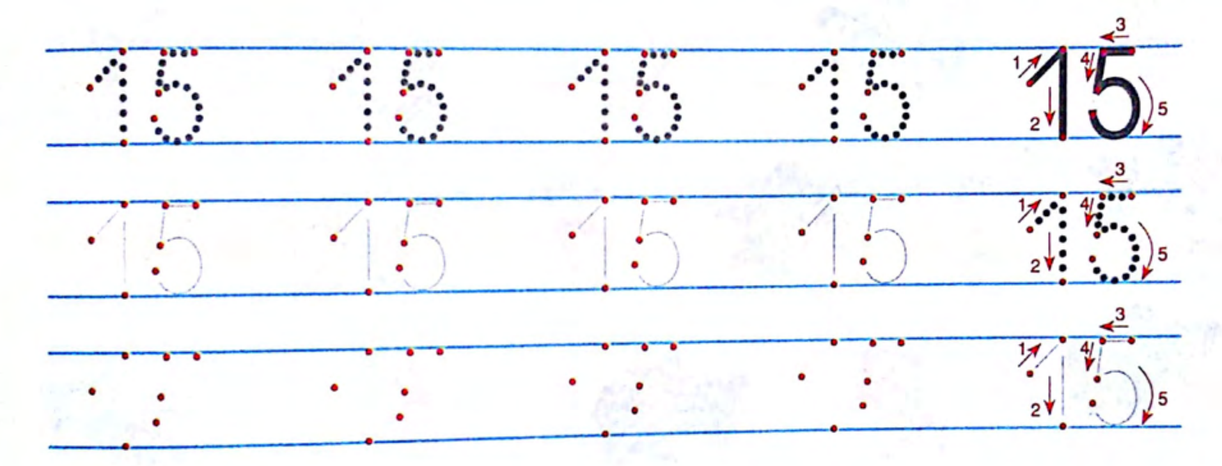
15 خمسة عشر





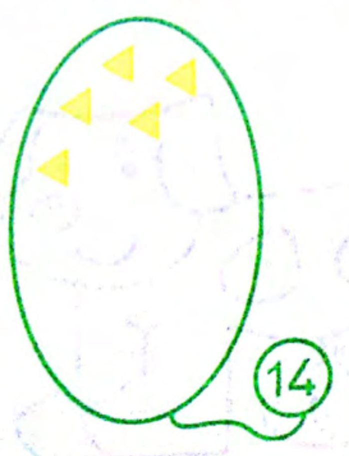


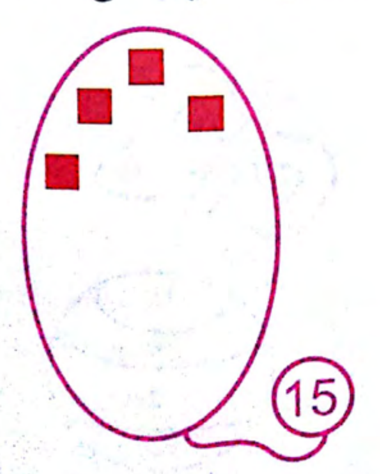
أكمل كتابة الرقم 15.



احسب ثم ضف أشكالا لتحصل على العدد المكتوب في كل بطاقة.







احسب ثم ضع 15 سمكة داخل حيز.

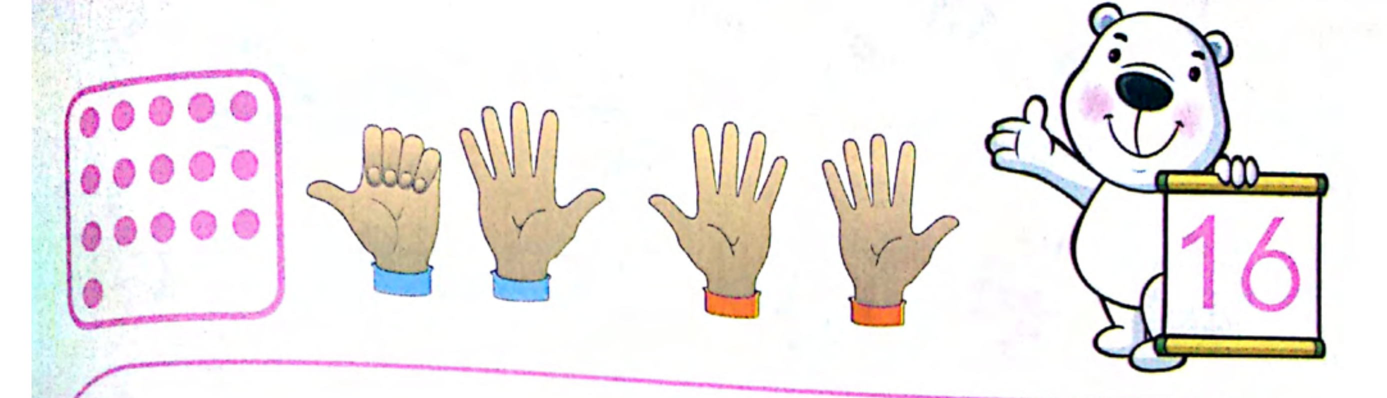
صل بين الكريات متبعا الأرقام من 1 إلى 15.

11 15
10 12 3 1
14
8 13
6 4
9 7 5 2

صل الأرقام من 1 إلى 15 ثم لون الصورة.

9 8 3 2
11 10 7
6
12 5 4
13
14 15 1

16 ستة عشر



أكمل كتابة الرقم 16.

16 16 16 16 16

16 16 16 16 16

16

لاحظ ثم ضع حيزا حول الرقم 16.

2 3 9 1

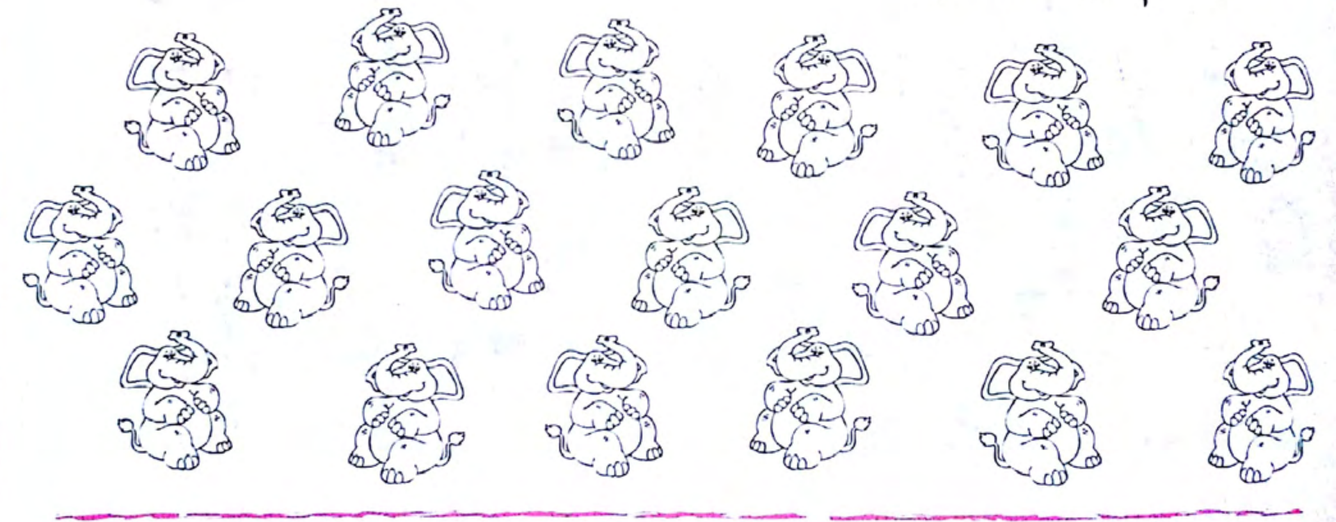
16 4 16

6 13 6 5

احسب ثم ضع 16 فراشة داخل حيز.



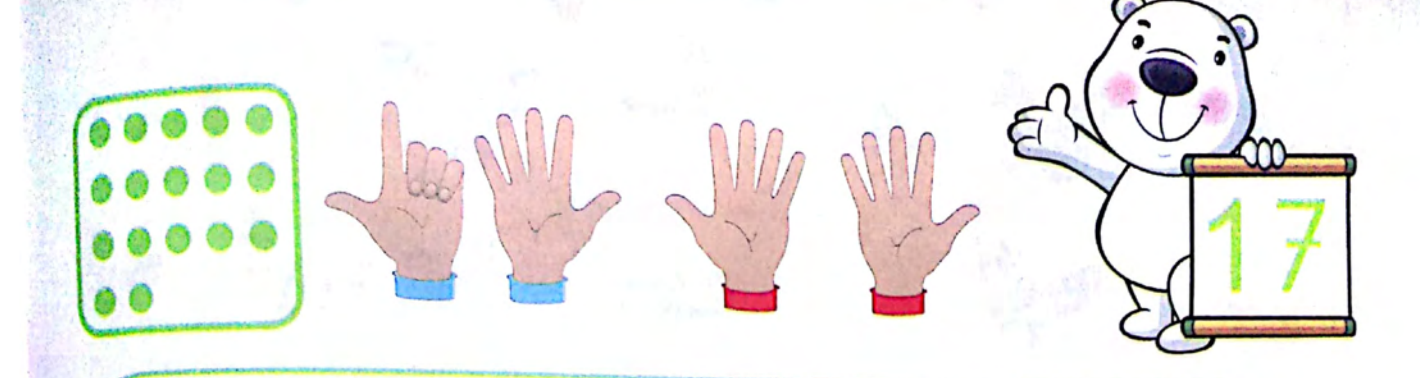
احسب ثم لون 16 فيلًا.



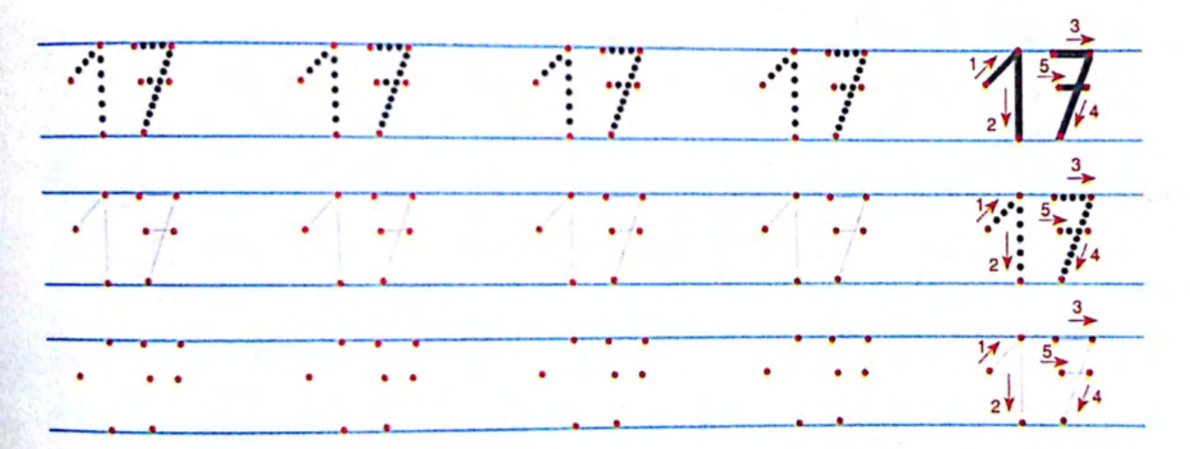
ساعد هذا الفأر متبعا الرقم 16 للوصول إلى الجبن.

12	3	16	16	16	15	16
8	16	16	12	16	8	16
16	16	6	13	16	11	16
16	10	6	8	16	16	16

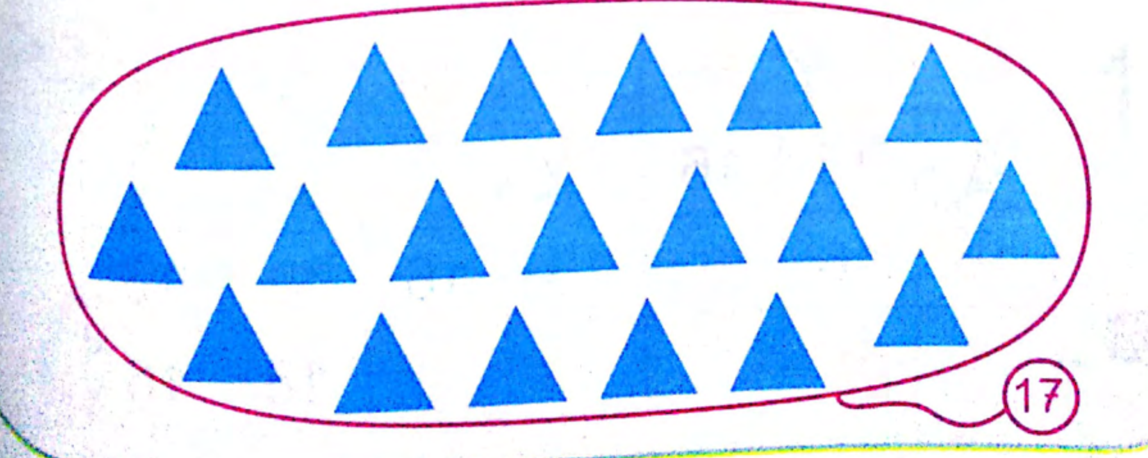
17 سبعة عشر



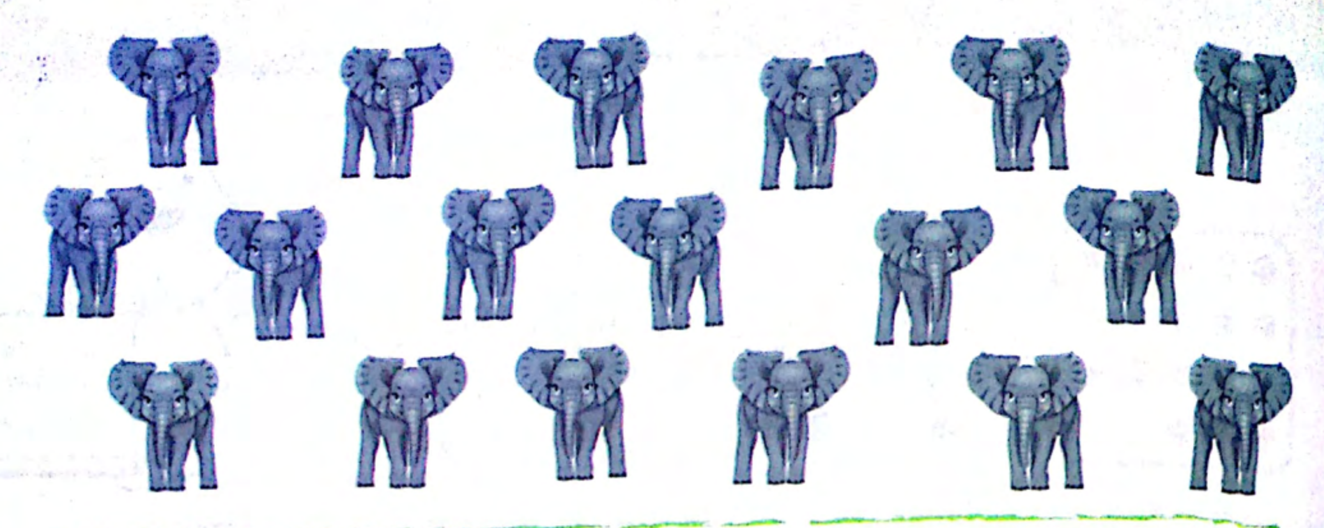
أكمل كتابة الرقم 17.



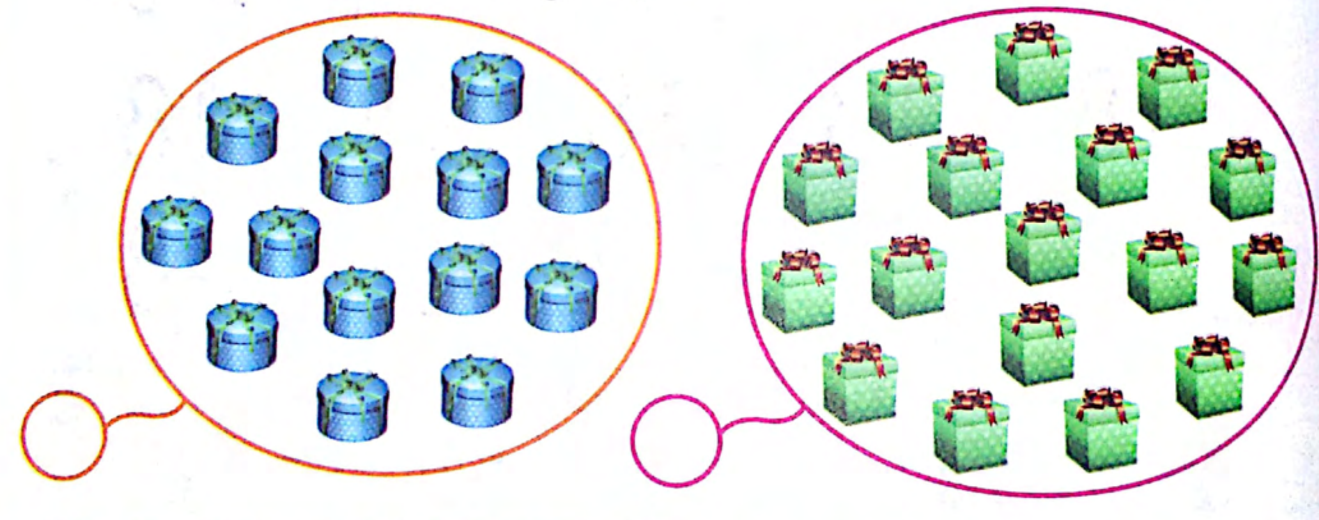
احسب ثم شطب على الشكل الزائد في المجموعة.



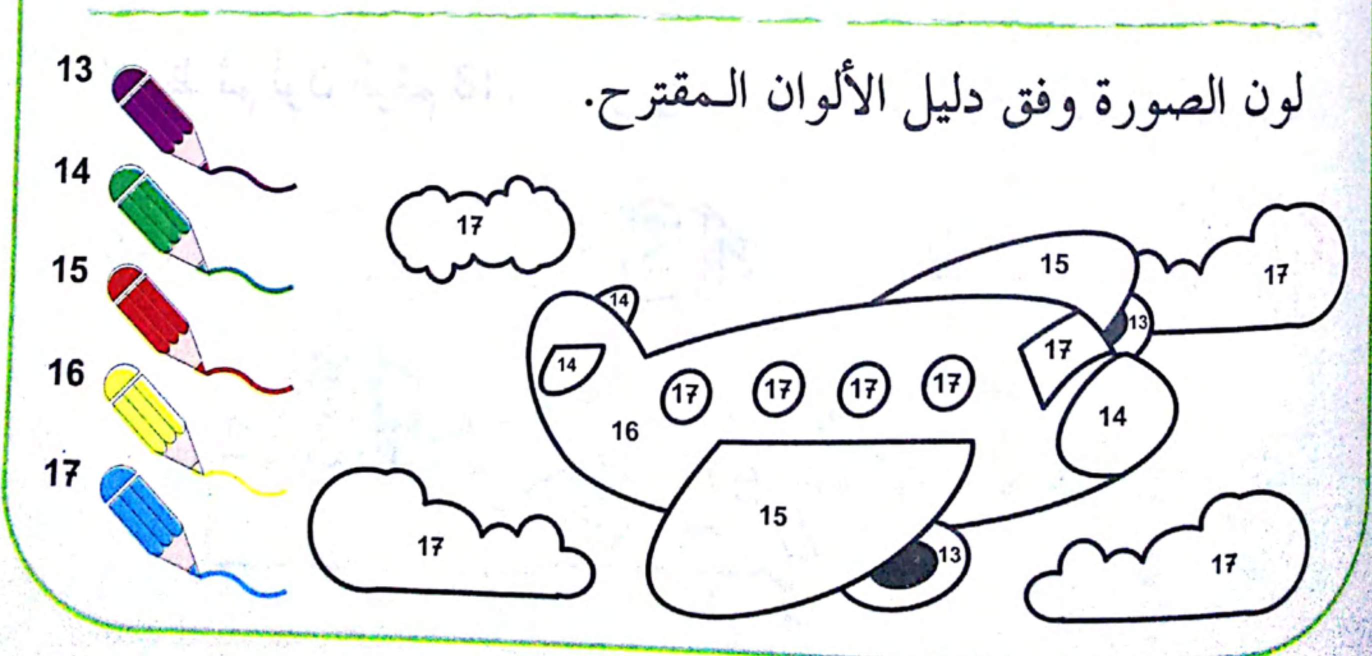
احسب ثم ضع 17 فيلًا داخل حيز.



احسب ثم اكتب العدد المناسب في كل بطاقة.

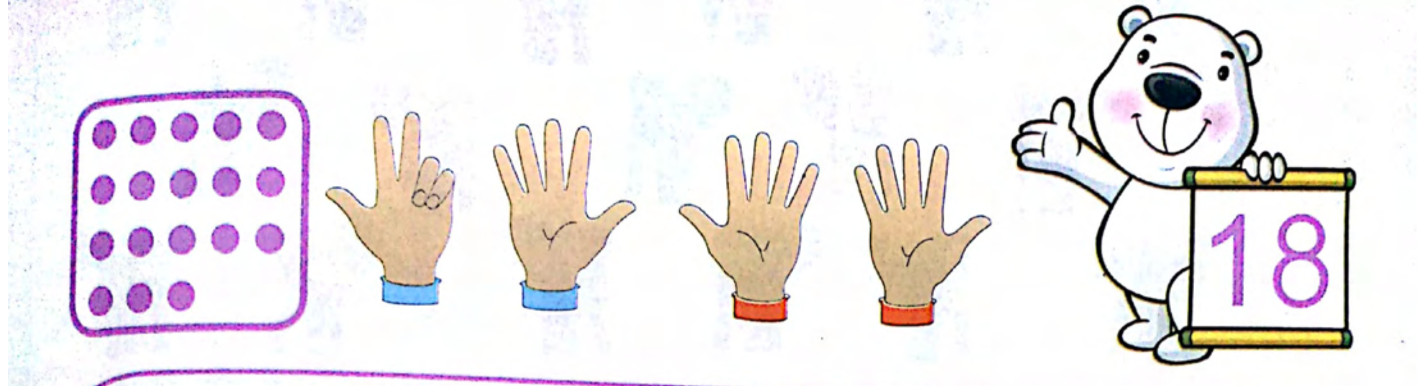


لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

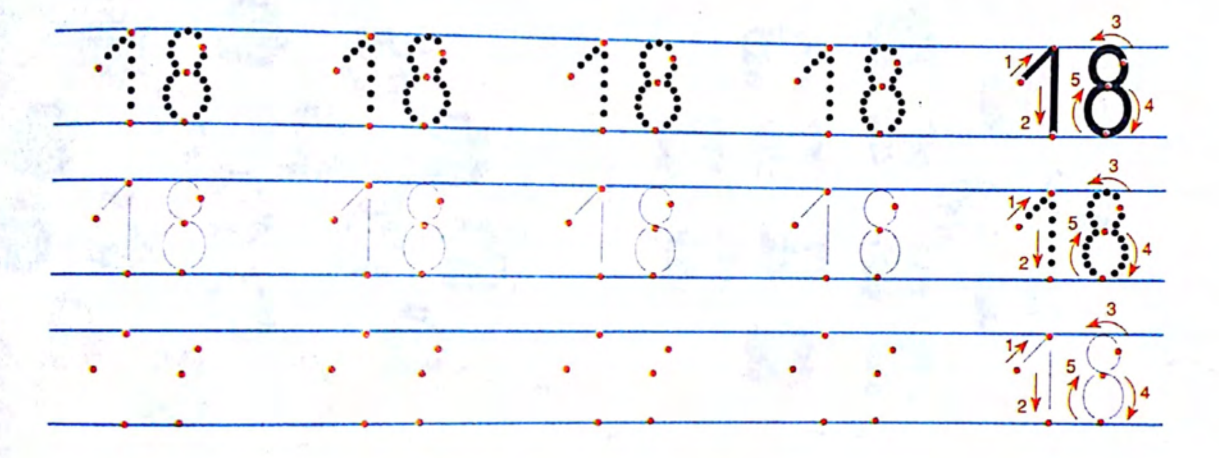


18

ثمانية عشر



أكمل كتابة الرقم 18.

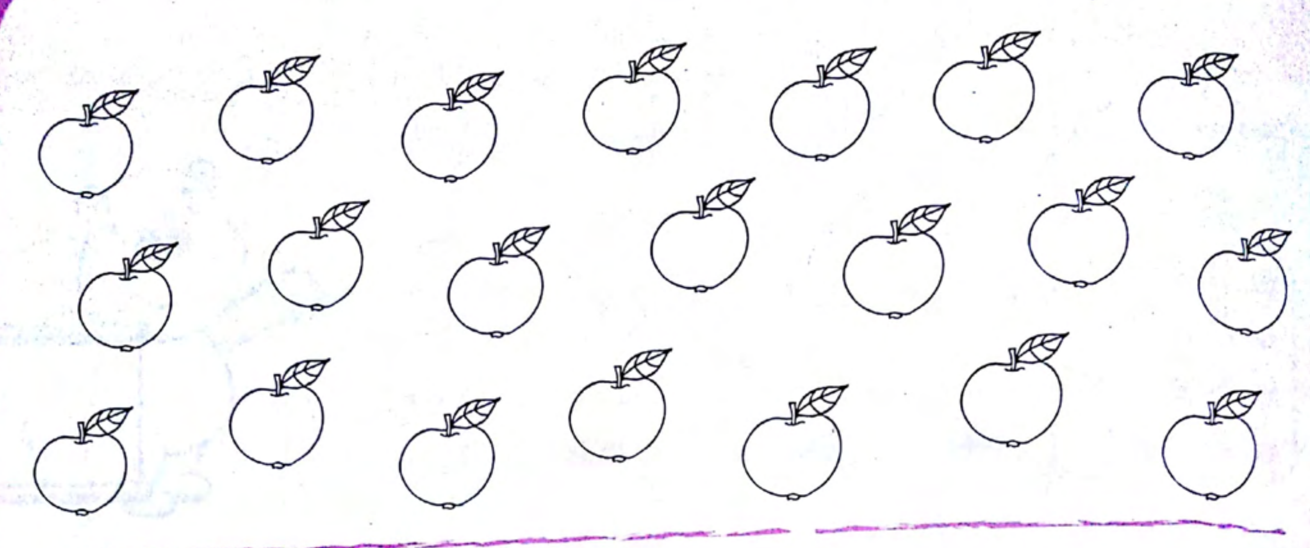


لاحظ ثم لون الرقم 18.

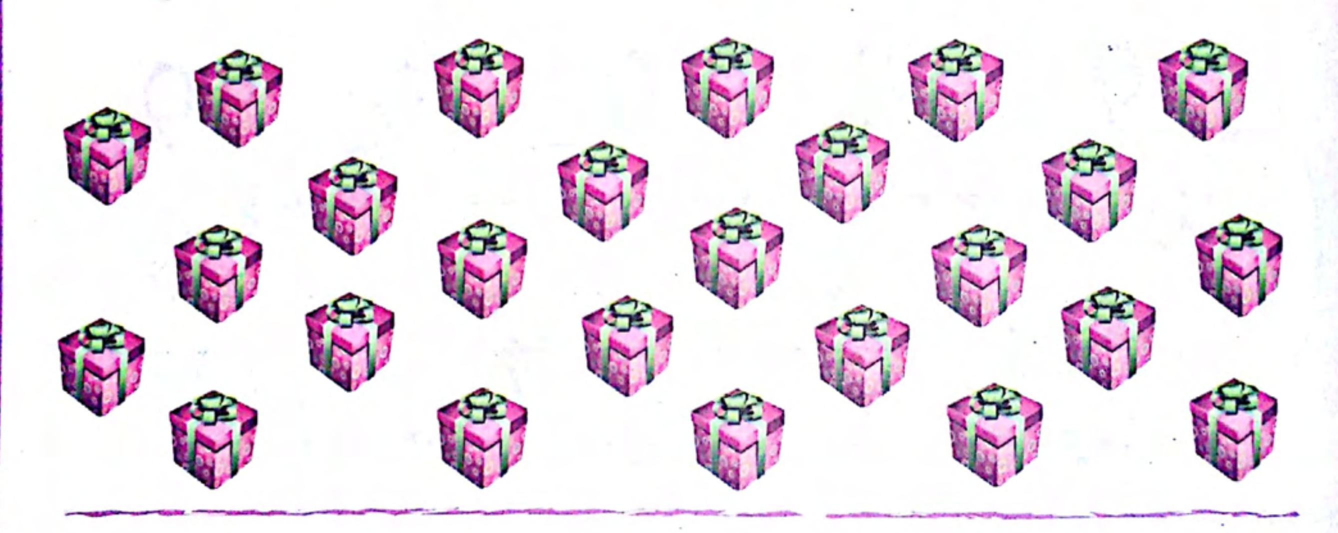
18 1 13 2 9

3 5 7 8 18 14

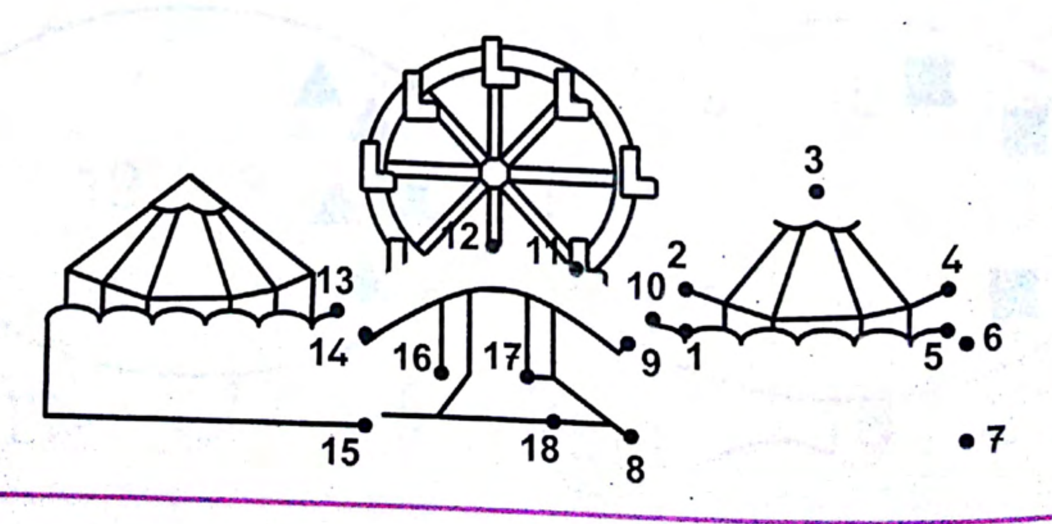
احسب ثم لون 18 تفاحة.



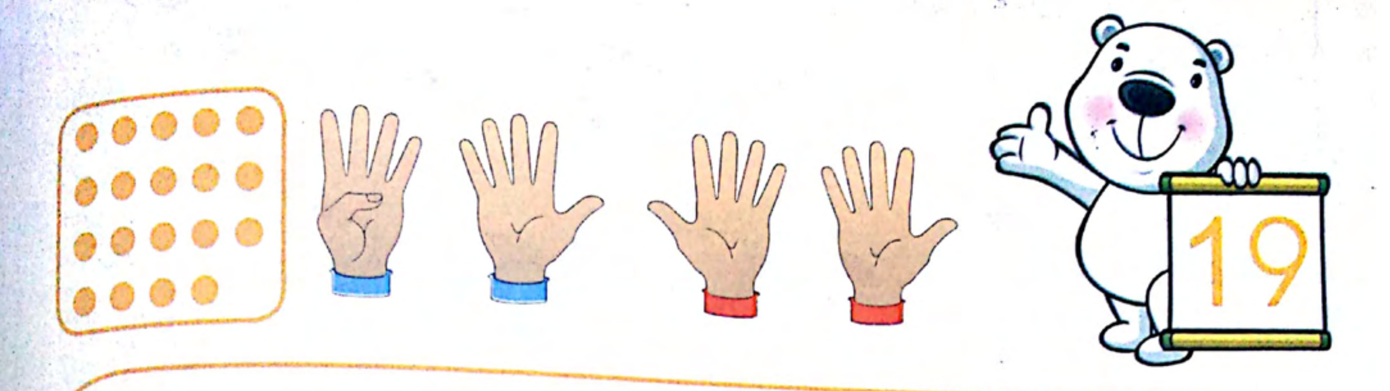
احسب ثم ضع 18 هدية داخل حيز.



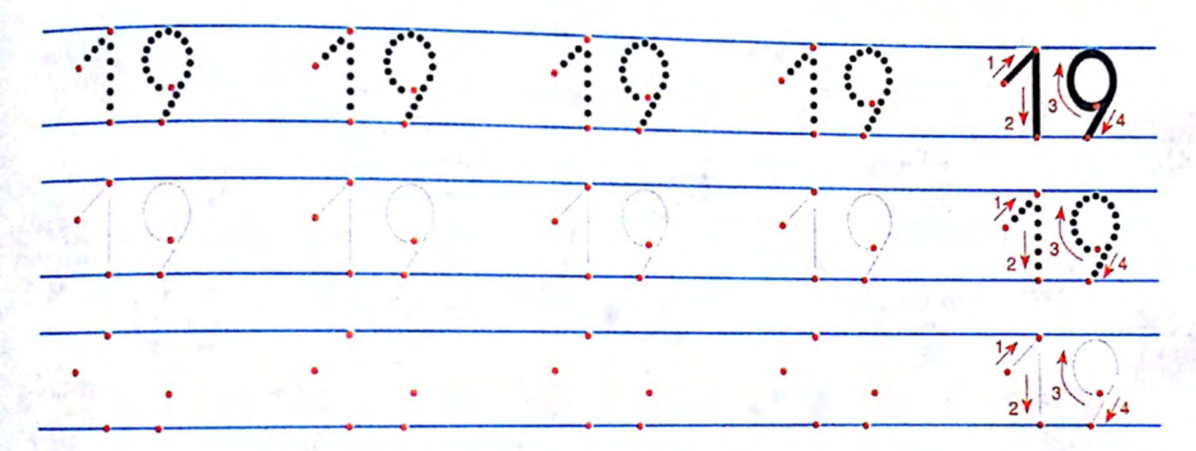
صل الأرقام من 1 إلى 18 ثم لون الصورة.



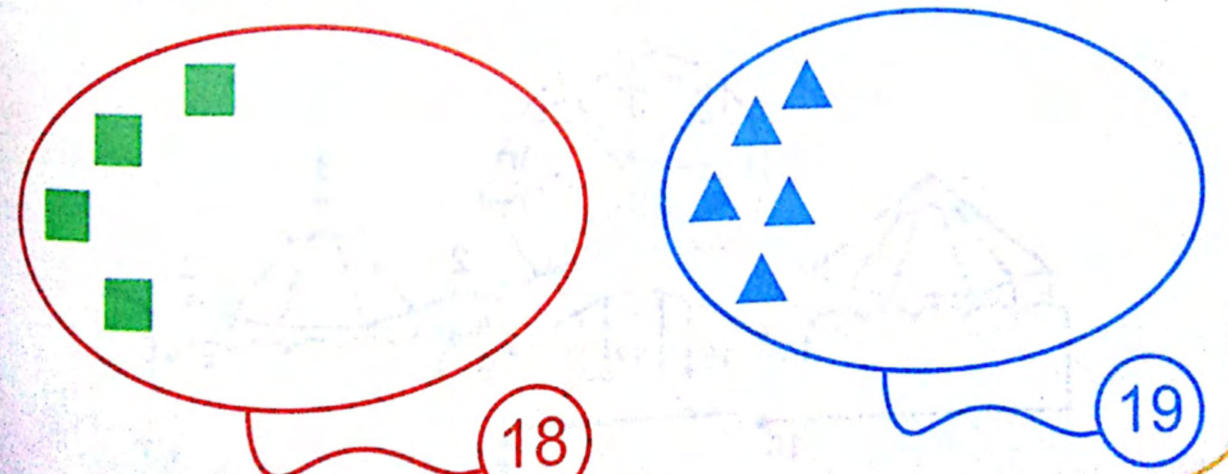
19 تسعة عشر



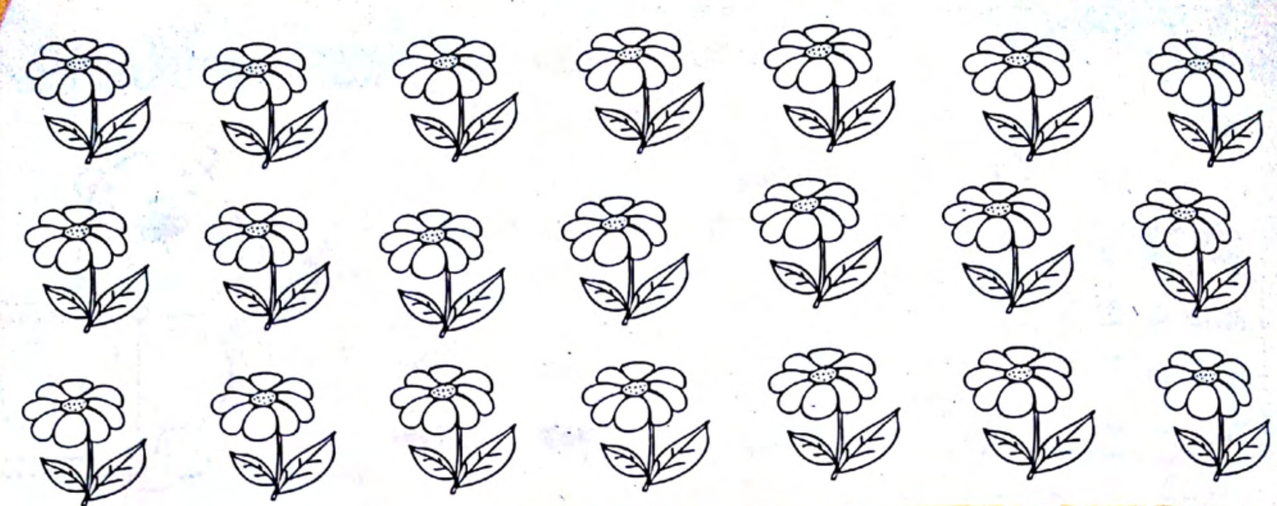
أكمل كتابة الرقم 19.



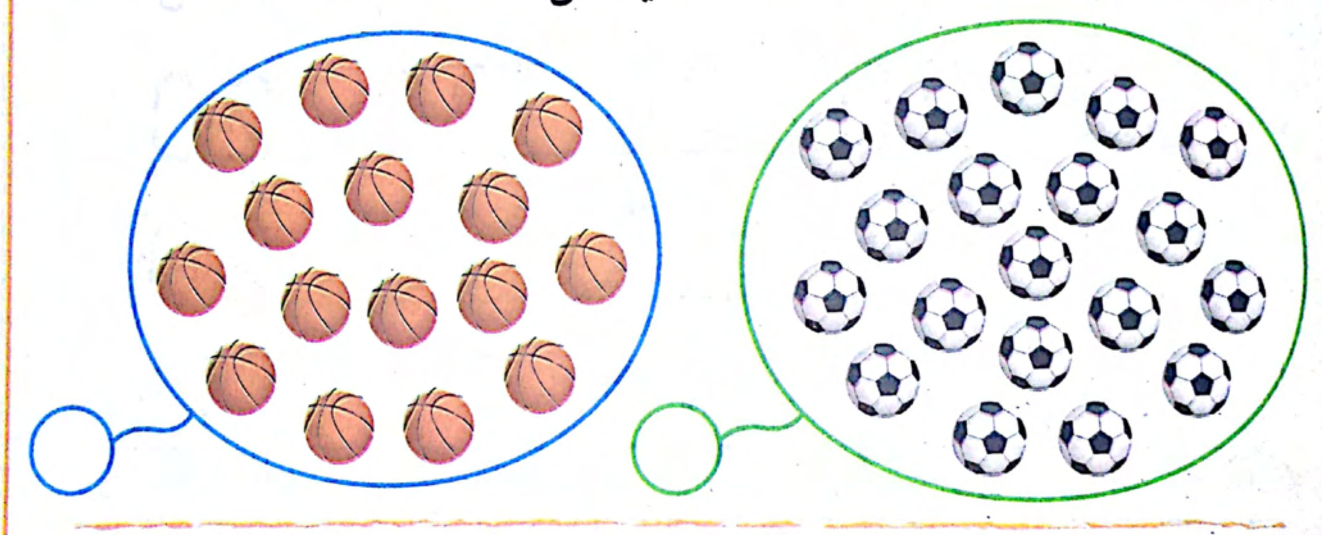
ضف نفس الأشكال لتحصل على العدد المكتوب في كل بطاقة.



احسب ثم لون 19 زهرة.



احسب ثم اكتب العدد المناسب في كل بطاقة.

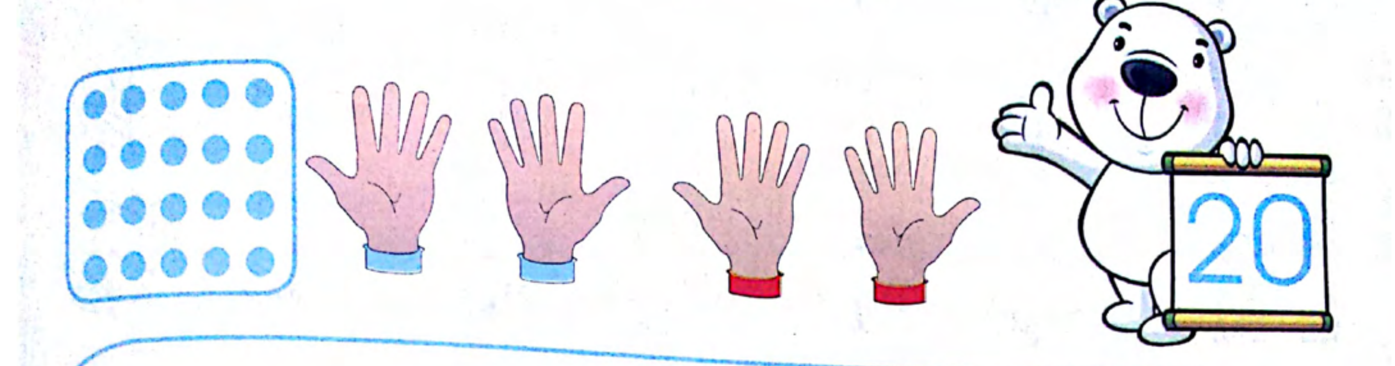


ساعد هذا العصفور متبعا الرقم 19 للوصول إلى العش.

19	19	19	15	19	19	19
19	3	19	8	19	8	18
19	18	19	13	19	11	2
19	10	19	19	19	16	2

عشرون





أكمل كتابة الرقم 20.

20 20 20 20 20

لاحظ ثم ضع حيزا حول الرقم 20.

15 8 20 2 5

4

20 13 10 20

احسب ثم ضع 20 نمرًا داخل حيز.

احسب ثم لون 20 فراشة.

لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

16
17
18
19
20

20
18
17
17
19
20
16
17 17
17 17
19
19
19
16

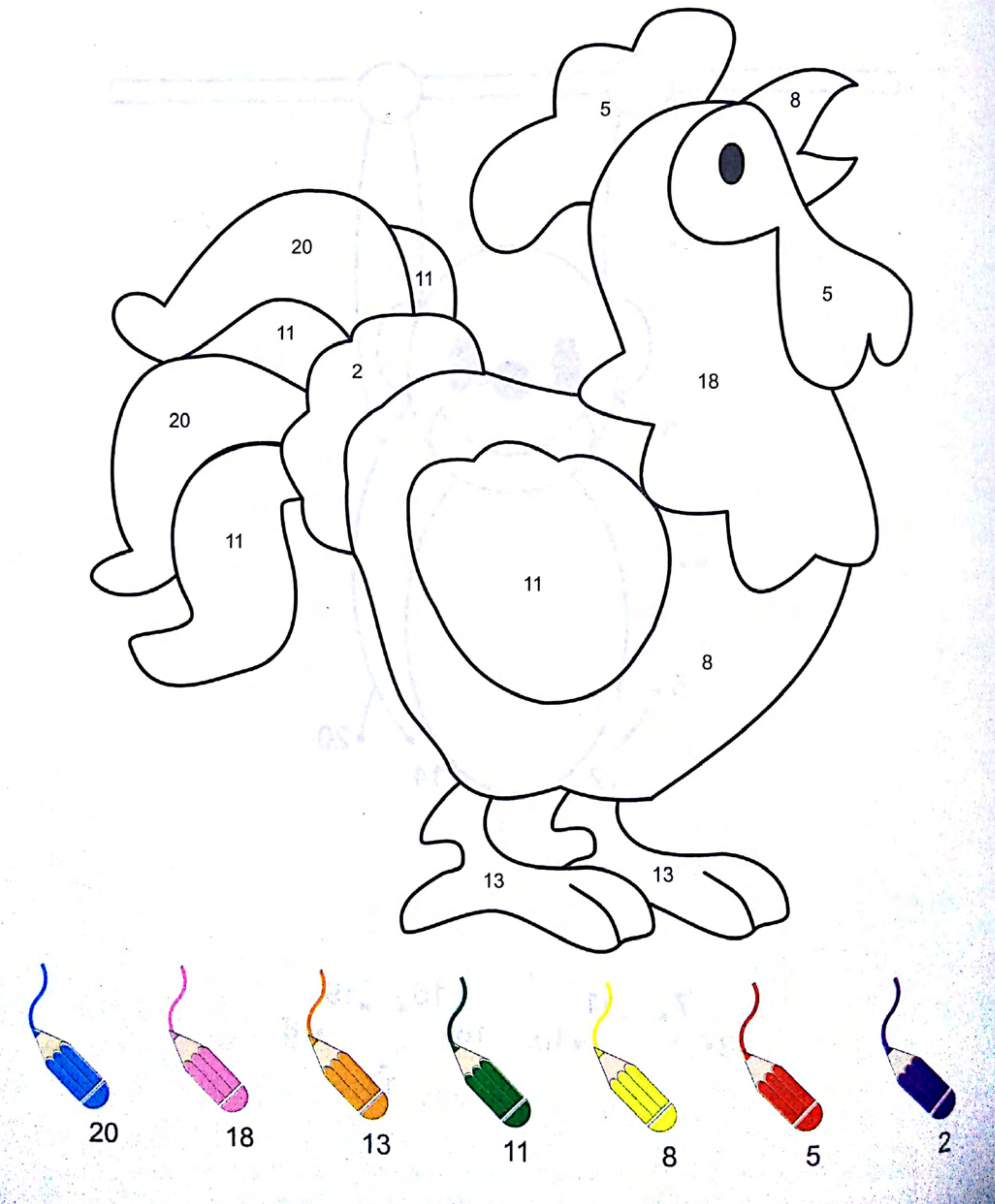
نشاطات

لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.



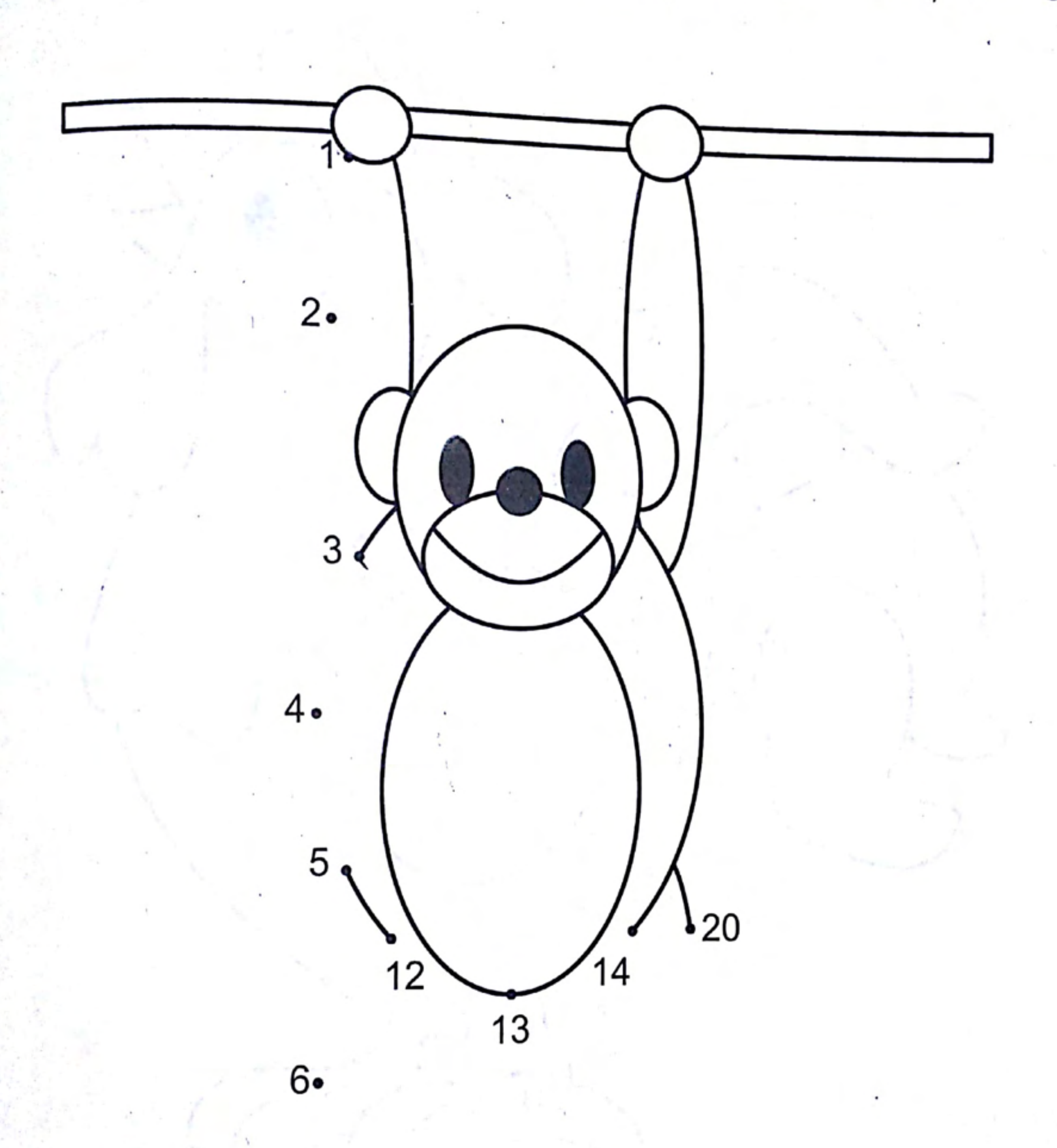
نشاطات

لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.



نشاطات

صل الأرقام من 1 إلى 20 ثم لون الصورة.



كتابي في الرياضيات

2

هذا الكتاب موجه للأطفال الذين تتراوح أعمارهم من 4 إلى 6 سنوات.

تم إعداده وفقا للمقررات الرسمية، وبكيفية بيداغوجية مبسطة وهادفة، من أجل مساعدة الأطفال في التعلم الجيد لمبادئ الرياضيات، وذلك من خلال:

- استعمال أصابع اليد لتعلم الحساب.
- التدرب على الكتابة الصحيحة للأرقام من 1 إلى 20.
- التمرن على مجموعة متنوعة من الأنشطة (التلوين، استعمال المجموعات، التشطيب)

صدر في نفس السلسلة:

















رقم الإيداع: 3978-2010





دار المستقبل للنشر والتوزيع
88، حي البستان، باتنة
هاتف/فاكس: 55 66 86 033
06 61 599 150 - 07 71 601 880
06 61 599 151 - 07 70 602 088